

Podręcznik użytkownika programu

Wsparcie techniczne: serwis@cenega.pl

Ostrzeżenie Əla użytkowników projektorów telewizyjnych

Długotrwałe wyświetlanie nieruchomych obrazów może powodować trwate uszkodzenia kineskopu lub wypalenie luminoforu. Należy unikać częstego lub długiego korzystania z gier wideo na ekranach o dużej przekątnej.

Ostrzeżenie o epilepsji

Prosimy przeczytać poniższe ostrzeżenie przed uruchomieniem niniejszej gry lub udostępnieniem jej dzieciom.

U niektórych ludzi dłuższe wpatrywanie się w migoczące świata lub wzory świetlne może wywoływać ataki padaczki lub utratę przytomności. U takich osób podczas oglądania telewizji lub grania w niektóre gry wideo mogą wystąpić objawy padaczki. Przypadki takie mogą mieć miejsce nawet wtedy, gdy dana osoba nigdy nie chorowała na padaczkę ani nie zdradzała podobnych objawów.

Jeśli Ty sam lub ktoś z Twojej rodziny wykazywał kiedykolwiek objawy epilepsji (ataki drgawek, nagłe utraty przytomności) w warunkach migoczącego oświetlenia, przed rozpoczęciem gry poradź się lekarza.

Zalecamy rodzicom obserwację zachowania dzieci podczas gry. jeśli w trakcie gry stwierdzisz u swojego dziecka lub u siebie występowanie któregoś z następujących objawów: zawroty głowy, zaburzenia wzroku, drganie mięśni lub gałki ocznej, omdlenie, dezorientacja, mimowolne ruchy czy drgawki, NATYCHMIAST przerwij grę i udaj się do lekarza.

Środki ostrożności podczas gry

- Nie przebywaj zbyt blisko ekranu. Usiądź w większej odległości od ekranu, najlepiej na pełną długość kabla urządzenia sterującego.
- W miarę możliwości używaj monitora o małej przekątnej ekranu.
- Unikaj gry, kiedy jesteś zmęczony lub niewyspany.
- · Zapewnij odpowiednie oświetlenie pomieszczenia.
- W trakcie gry rób 10-15 minutowe przerwy na każdą godzinę gry.



Airline Tycoon - Evolution Spis treści

3-



Spis treści AIRLINE TYCOON - Evolution

4



Witaj w Airline Tycoon **Evolution**!

Cieszymy się, ze nabyłeś grę Airline Tycoon Evolution i mamy nadzieję, że dostarczy Ci ona wielu godzin dobrej zabawy z komputerem.

Gra Airline Tycoon Evolution jest symulacją ekonomiczną na wesoło, której nigdy nie nazwalibyśmy poważną, więc i ty nie powinieneś traktować jej zbyt serio. Naszym celem było stworzenie symulacji, która przede wszystkim zapewni Ci wspaniałą zabawę, nie zmuszając przy tym do nadmiernego łamania sobie głowy.

Zadanie to może wydawać się proste, jednak jeśli myślisz, że Airline Tycoon Evolution pozwoli Ci wygrać walkowerem, jesteś w błędzie! Musisz mieć baczne oko na wszystko i ostrożnie wybierać zlecenia, prawidłowo planować trasy, zatrudniać pracowników, pilnować swoich udziałów, zakładać filie i nie tylko. Mając to wszystko na uwadze, musisz osiągnąć zysk i zostać lotniczym magnatem.

Pod pewnym względami Airline Tycoon Evolution jest grą jedyną w swoim rodzaju. Akcja przebiega w czasie rzeczywistym, a jednocześnie jest podzielona na rundy. W części rozgrywanej w czasie rzeczywistym musisz być gotowy o 9 rano, aby sprawnie (i miejmy nadzieję, odnosząc przy tym sukcesy) zarządzać swoimi liniami aż do godziny 18. Po pracy możesz w domu usiąść w wygodnym fotelu przed telewizorem i mieć nadzieję, że wszystko zrobiłeś tak, jak trzeba i jutro nadal będziesz właścicielem swoich linii. Oczywiście możesz też pracować tyle, ile chcesz, w końcu to ty jesteś tu szefem. Uważaj jednak, bo Twoja konkurencja nigdy nie śpi i zawsze będzie deptać Ci po piętach...



Rozdział 1 Instalacja programu

Włóż płytę CD do czytnika CD-ROM. Poczekaj kilka sekund na uruchomienie się napędu. Po chwili powinna się pokazać plansza powitalna, umożliwiająca instalację gry, jeśli jednak tak się nie stało, oznacza to, że funkcja autoodtwarzania została na danym komputerze wyłączona. Musisz zatem uruchomić instalację samodzielnie. Otwórz **Mój komputer**, następnie kliknij dwukrotnie na ikonie napędu CD-ROM, aby zobaczyć zawartość płyty. Następnie kliknij dwukrotnie na ikonie podpisanej **Setup.exe**.

Rozpocznij instalację klikając na przycisku **INSTALUJ**, a następnie postępuj zgodnie z poleceniami pojawiającymi się na ekranie. Po zakończeniu instalacji możesz grę uruchomić, klikając na przycisku **GRAJ**.

Airline Tycoon Evolution możesz uruchomić w każdej chwili, klikając dwukrotnie na ikonie umieszczonej na twoim pulpicie lub wybierając odpowiedni skrót z menu **START**.

Instalacja DirectX[™]

Pakiet DirectX[™] jest zestawem interfejsów niskiego poziomu wzbogacającym możliwości multimedialne komputera, stworzonym przez firmę Microsoft® z przeznaczeniem do gier i zastosowań multimedialnych. *Airline Tycoon Evolution* nie może zostać uruchomiony bez programu DirectX[™] w wersji 6.1 lub wyższej.

Podczas kopiowania plików gry na dysk twardy program instalacyjny sprawdza, czy nie jest konieczna aktualizacja programu DirectX[™].

Jeśli zostaniesz poproszony o wyrażenie zgody na aktualizację DirectX™, powinieneś odpowiedzieć twierdząco. Nowsze, aktualne wersje DirectX™ nie zostaną zastąpione starszą.

Bohaterowie Rozdział 2

Każdy z czterech bohaterów, którymi można grać w Airline Tycoon Evolution odznacza się innymi cechami. Dzięki tym postaciom uzyskujesz dostęp do biur, korzystasz z usług swoich pracowników i innych elementów każdej linii lotniczej.

Każdy bohater odznacza się właściwymi tylko sobie cechami, które uwidaczniają się w doborze odmiennych strategii biznesowych i czynności podejmowanych w celu uzyskania przewagi nad konkurentami. Jednak żaden z bohaterów nie posiada technicznej przewagi, która umożliwiałaby mu szybsze od innych osiągnięcie sukcesu.

| | Znakt oxcxcyvinc | | | |
|-----------------------|------------------|--------|-----------|--|
| Logo linii i bohater: | Nazwa linii: | Skrót: | Kolor: | |
| A TIME | Sunshine Airways | SA | niebieski | |
| | Falcon Lines | FL | zielony | |
| A LANDAR | Phoenix Travel | PT | czerwony | |
| | Honey Airlines | НА | żółty | |

Znabi vzazadla

Poruszanie się w świecie gry

Aby poruszać się po świecie gry Airline Tycoon Evolution wystarczy zdać się na intuicję. Aby skierować swojego bohatera w wybrane miejsce, kliknij tam myszką. Jeśli wykonasz pojedyncze kliknięcie, bohater skieruje się do wybranego miejsca wolnym krokiem, pobiegnie, gdy klikniesz dwukrotnie. Jeśli chcesz wejść do jakiegoś pomieszczenia, kliknij na wybranych



drzwiach, a twój bohater wejdzie do środka, gdy tylko dotrze na miejsce.

Kursor zbliżony do prawej lub lewej strony ekranu zamienia się w strzałkę, która umożliwia przewijanie ekranu w wybranym kierunku (dzięki czemu można obejrzeć cały teren portu lotniczego). Naciśnij podczas przewijania lewy przycisk myszy (LPM), a czynność ta będzie wykonana szybciej. Naciskając prawy klawisz myszy spowodujesz pojawienie się twojego bohatera z powrotem na ekranie, więc nie musisz stale uważać na to, gdzie go ostatnio widziałeś.

Podpowiedź:



Wybór jednej z czterech postaci może decydować o twoim powodzeniu: spróbuj wybrać postać swojego największego konkurenta, wtedy nie będzie już mógł zagrozić twoim interesom!

Na przykładowym obrazku obok możesz rozpoznać biuro linii Falcon Əzieki znakowi firmowemu umieszczonemu obok Ərzwi oraz oświetleniu w kolorze одрожіадаіасчт barwie linii



Rozdział 2 Bohaterowie

Równie łatwa jest orientacja w pomieszczeniach i używanie przedmiotów. Kiedy tylko przesuniesz myszką nad aktywnym przedmiotem, osobą lub tekstem, który można wybrać, wokół rysunku kursora myszy zapali się zielony kontur. Aktywny tekst, czyli taki, którego wskazanie i kliknięcie powoduje wykonanie jakiejś akcji, w chwili wskazania go kursorem zostanie dodatkowo podświetlony.

Klawiatura

W Airline Tycoon Evolution niektóre polecenia mogą zostać wydane bezpośrednio poprzez użycie klawiatury. Poniższe skróty klawiaturowe czynią grę łatwiejszą, szczególnie kiedy rozgrywka jest już na dość zaawansowanym etapie.

Naciśnij klawisz podany po lewej, aby skierować bohatera do...

| Α | Petrol Air | | |
|---------|---|--|--|
| 0 | swojego biura | | |
| С | Kawiarni u Ricka (Rick's Cafe) | | |
| D | sklepu bezcłowego | | |
| | agencji reklamowej | | |
| E | sprzedawcy samolotów | | |
| G | globusa w biurze (i otwartego terminarza) | | |
| н | biuro cargo | | |
| К | kiosku | | |
| В | banku | | |
| L | biura podróży "Last Minute" | | |
| М | muzeum | | |
| Ν | sklepu NASA (dostępny nie we wszystkich misjach) | | |
| Ρ | działu kadr | | |
| R | tablicy planowania połączeń | | |
| S | lornety, by zobaczyć bieżące wyniki | | |
| Т | biura firmy Air Travel | | |
| U | dyrektora lotniska | | |
| w | warsztatu | | |
| Y | biura ochrony | | |
| х | firmy HiTec Design Shop, projektującej samoloty | | |
| TAB (≒) | do domu | | |
| F1 | podpowiedź do wskazanej opcji | | |
| F2/ESC | opcje / zakończ grę | | |
| F3 | wczytywanie zapisanej gry | | |
| F4 | zapisywanie gry | | |
| Pause | przerwanie/wznowienie gry | | |
| +/- | zwiększenie/zmniejszenie prędkości gry | | |
| Spacja | dwudziestokrotne przyśpieszenie czasu w momencie, | | |
| | kiedy postać biegnie. Przykładowo, wciskając O, a na- | | |
| | stępnie spację spowodujesz prawie natychmiastowe | | |
| | przybycie postaci do biura. | | |



Jesti wybrany klawisz naciśniemy szybko dwa razy pod rząd, nasz bobater, zamiast iść spacerkiem, pobiegnie.

Pierwsza gra Rozdział 3

Podczas pierwszego uruchomienia gry Airline Tycoon Evolution zobaczysz film wprowadzający, który możesz przerwać używając klawisza Esc lub klikając myszką w jakikolwiek punkt na ekranie. Następnie ukaże się główne menu, lecz zanim śmiało rzucisz się w wir pierwszej gry, wybierz swój port macierzysty.



Родроwiedź:



Port macierzysty wystarczy wybrać tylko raz na początku gry. Wszystkie Twoje ustawienia zostaną zapamiętane i zapisane.

Wybór głównego lotniska

W głównym menu kliknij na opcji **Lotnisko główne**, co spowoduje przejście do następnego menu, w którym znajdziesz wykaz wszystkich lotnisk dostępnych w *Airline Tycoon Evolution*. Używając symboli >> i << możesz przejrzeć listę wszystkich dostępnych lotnisk. Wybierz jedno z nich, klikając na jego nazwie myszką, a przy wybranym mieście pojawi się znak "==>".

Kliknij na OK, aby potwierdzić wybór i wrócić do głównego menu.

Wybór pierwszej misji

W głównym menu kliknij na opcji **Kampanie**. Spowoduje to pojawienie się listy dostępnych kampanii. Wybierz jedną z nich, aby zobaczyć listę misji składających się na daną kampanię. Na początku możesz wybrać tylko pierwszą misję z kampanii — wybierz ją, a następnie kliknij na strzałce z napisem "**Dalej**", aby przejść do wyboru postaci.

Możliwa jest też zabawa w trybie "**Gry swobodnej**", która pozwala nam do woli trenować nasze umiejętności, nie stawiając nam specjalnych warunków.



Rozdział 3 Pierwsza gra



Podpowiedź:

Możesz także zmieniać imiona przeciwników, Ciekawym pomysłem może być np. nazwanie postaci imieniem kolegi, nazwiskiem swojego ulubionego urzędnika albo sąsiada, który "umila" ci obiad kosząc swój trawnik w porze obiadowej…

Wybór bobatera

W Airline Tycoon Evolution możesz wybrać dla siebie jedną z czterech linii lotniczych. Wybór linii zależy tylko od twoich upodobań, gdyż – o ile wiemy – żadna z postaci czy linii lotniczych nie jest lepsza lub gorsza od innych. Wypróbuj każdą z nich i zdecyduj sam, którą bardziej ci odpowiada.

Aby wybrać dla siebie daną linię lotniczą, kliknij na jej nazwie. Możesz zmieniać imię postaci, zaznaczając jakąkolwiek literę podanego imienia (zostanie ona wtedy delikatnie podświetlona na zielono) i wpisując inne, wybrane przez siebie imię i nazwisko. Po dokonaniu wyboru, kliknij na **Start**. Gra się zaczyna...

Dzień pierwszy

W trakcie wykonywania pierwszej misji będzie Ci towarzyszyć Belinda, twoja asystentka. Jej podpowiedzi i wskazówki, które będzie ci podsuwać tylko na samym początku, mogą być bardzo cenne, ale jeśli już nie potrzebujesz jej wsparcia, kliknij na symbolu 🔀 znajdującym się po prawej stronie na dolnym pasku.

Po rozpoczęciu gry najpierw musisz udać się do biura dyrektora lotniska, p. Uhriga, gdzie wszyscy gracze muszą się codziennie rano meldować. Pan Uhrig jest odpowiedzialny za płynne funkcjonowanie lotniska, toteż zachowuje się tak, jak na dyrektora przystało.

W pierwszym dniu pan Uhrig powie ci i twoim konkurentom, jak masz wykonywać swoje zadanie. Jeśli nie słuchałeś uważnie, odwiedź go ponownie lub zadzwoń. Nie powinieneś mu jednak przeszkadzać bez ważnego powodu. Pan Uhrig jest bardzo zajętym człowiekiem.

Po porannej odprawie, gracze udają się do swoich biur.





Jesli Belinda mówi dla ciebie zbyt wolno, kliknij na dymek zawierający jej wypowiedź, a wtedy Twoja asystentka przejdzie do następnej kwestii lub skończy i skryje się za paskiem stanu.

Pierwsza gra Rozdział 3

Biuro, najważniejsze centrum kontroli

Początkowo twoje biuro będzie najważniejszym centrum kontroli twojej nowej firmy. Ciesz się spokojem, gustownym wnętrzem, piękną skórzaną tapicerką i jeszcze nie przesuszoną roślinką w rogu, ponieważ wkrótce nie będziesz miał już okazji podziwiać swego biura...

Z pokoju, w którym pracujesz, możesz oglądać i tworzyć harmonogram lotów, wyposażać samoloty, zarządzać dostawami paliwa lotni-



Pierwsza misja

W jednej z misji dostępnych na samym początku gry twoim zadaniem jest wykonanie 10 zleceń. W tej misji nie odgrywa żadnego znaczenia jaki wiele zarobisz, ani jak wiele osób przewieziesz. Jedyny warunek to wykonanie wszystkich dziesięciu zleceń, zanim zrobią to Twoi konkurenci, w przeciwnym wypadku poniesiesz porażkę.

Na początku pierwszej misji posiadasz 2 samoloty i już otrzymałeś 2 zlecenia, które możesz od razu umieścić w planie, by natychmiast zacząć działać. Aby móc to uczynić, musisz skorzystać z terminarza, w którym będziesz ustalać zadania dla samolotów. Podpowiedź:

Aby wybrać odpowiednią

Jedi jakić element na ekranie ma jakieć zastosowanie – włącza jakąć opcję lub wydaje określone polecenie, wokół kursora pojawia się delikatny zielony obrys.



Rozdział 3 Pierwsza gra

Planowanie pierwszych zleceń

Aby skorzystać z terminarza w swoim własnym biurze, najpierw kliknij myszką globus, a następnie kliknij na notes w lewym dolnym rogu ekranu. Ten rozdział wyjaśnia tylko, jak planować zadania. Aby zapoznać się ze szczegółowym opisem zobacz rozdział *Terminarz i komputer przenośny*.



Aby zrealizować pierwsze zlecenie otwórz terminarz, a następnie kliknij w lewym dolnym rogu ekranu (**6**) aby zobaczyć listę swoich samolotów. Następnie kliknij (**4**), aby zobaczyć listę przyjętych zleceń, czekających na realizację.

Z lewej strony musisz wybrać samolot, który jest odpowiedni przynajmniej dla jednego z dwóch ustalonych wcześniej zleceń. Samolot jest odpowiedni jeśli:

- może transportować przynajmniej tylu pasażerów, ilu określono w zleceniu
- zasięg samolotu jest wystarczający, by ukończyć lot bez międzylądowań
- zlecenie może zostać wykonane na czas

Informacja o każdym samolocie może być dostępna przez wybór samolotu i kliknięcie (**5**). Informacja o zleceniu może być dostępna przez kliknięcie (**1**). Klikając (**2**) zawsze wrócisz do głównej listy dla wybranej zakładki (tu: do listy samolotów).

Kiedy przesuniesz kursor nad listą lotów, zobaczysz jasno podświetlone puste miejsca w lewym oknie planu. Oznaczają one wolny czas, jaki masz na wykonanie danego zadania.

Pierwsza gra Rozdział 3

Kliknij teraz na jedno ze zleceń tak, aby pod kursorem pokazał się zielony symbol zlecenia (na zrzutce ekranu jest już umieszczony we właściwym miejscu (**3**)). Przesuń symbol zlecenia do okna planowania z lewej strony, w jedno z podświetlonych jasno miejsc i umieść na wybranym miejscu klikając na pożądanej pozycji. Możesz nawet przenieść zlecenie na inną pozycję, dopóki lot nie zostanie jeszcze wstawiony do planu lotów. Oznacza to, że możesz łatwo przenieść zlecenie na właściwa pozycję, nawet jeśli za pierwszym razem nie uda ci się umieścić go tak, jak chciałeś. Powinieneś oba zlecenia rozplanować tak wcześnie, jak to tylko możliwe, najlepiej jeszcze tego samego dnia. W przeciwnym razie zwycięstwo odniesie twoja konkurencja.

Jeśli wokół symbolu zlecenia jest widoczna czerwona obwódka, oznacza to, że planujesz wykonanie zlecenia w czasie przekraczającym ramy czasowe podane w zleceniu. Popraw położenie zlecenia w terminarzu, klikając na nim i umieszczając jego symbol w innym miejscu, by zmieścić się w zadanym czasie. Jeśli nie poprawisz swojego błędu, będziesz musiał zapłacić karę umowną. Gdy symbol zlecenia jest połączony z kursorem, możesz je przenieść z powrotem do listy otrzymanych zleceń przez kliknięcie prawym klawiszem myszki. W takim wypadku będziesz mógł to samo zlecenie spróbować przydzielić innemu samolotowi.

Śledzenie tablicy odlotów

Gdy już zaplanowałeś pierwsze dwa zlecenia w swoim terminarzu, możesz pójść zobaczyć efekt swojego działania. Idź do hali lotniska – klikając najpierw na drzwiach swojego biura, by wyjść do hali głównej.



Loty są zamykane na dwie godziny przed odlotem. Możesz rozpoznać zamknięty lot po małym symbolu kłódki.

Podpowiedź:

Pamiętaj! Jesli zlecenie wykonasz zbyt późno lub wcale, będziesz musiał zapłacić karę umowną za zerwanie kontraktu.

Lond yn Cras Przvlaty 16:00 + SA Pervz-Lond yn Wylsold 23:00 + PT Kepenchasa-Lond yn 3 Cras Odloty 12:00 + SA Lond yn-Paryz Wylsold 12:00 + SA Lond yn-Paryz Wylsold 13:00 + PT Lond yn-Paryz Wylsold 13:00 + PT Lond yn-Paryz Wylsold

FUZY

Ekran z rozkładem odlotów



Rozdział 3 Pierwsza gra



Родроwiedź:

Podwójne kliknięcie powoduje dwukrotne przyśpieszenie czasu. Najpierw powinieneś sprawdzić, czy twoje loty są pokazane na monitorze tak, jak je zaplanowałeś. Aby to zrobić, kliknij na którymkolwiek z wyświetlaczy w budynku. Powinieneś zobaczyć na nim przynajmniej dwa loty oznaczone inicjałami twojej linii lotniczej, zaplanowane przez ciebie przed chwilą. Jeśli ich nie widzisz, mógł wystąpić jeden z trzech przypadków: sprawdź ponownie notes menedżerski, gdyż mogłeś nie zaplanować lotów zgodnie z opisem zlecenia i nie są one

Z LEWEJ: Pierwsi pasażerowie zaczynają odbierać bilety i odprawiać bagaż.

Z PRAWEJ: Pasażerowie mogą wejść na pokład samolotu na około 30 minut przed odlotem.



Aby przyspieszyć czas gry, kliknij na zegar na pasku stanu w dole ekranu. Czas będzie płynął szybciej dopóty, dopóki będziesz trzymał wciśnięty przycisk myszy.



realizowane, nie zaplanowałeś lotów na bieżący dzień (monitor pokazuje tylko loty odprawiane w dniu dzisiejszym) albo poszedłeś do domu po zaplanowaniu lotów i loty zostały już zrealizowane.

W Airline Tycoon Evolution, inaczej niż w innych symulacjach ekonomicznych, możliwa jest obserwacja efektów swoich poczynań w najdrobniejszych szczegółach. Możesz wręcz zobaczyć, co robią i czują pasażerowie. Oto przykład: Sprawdź godzinę odlotu swojego pierwszego samolotu, po czym udaj się do stanowiska odprawy biletowej po lewej stronie lotniska. Pierwsi pasażerowie rozpoczynają odprawę biletową na dwie godziny przed odlotem. Kiedy kursor jest blisko jakiejś osoby, pojawia się chmurka z jego myślami. W ten sposób dowiesz się, o czym myślą Twoi pasażerowie, jak i konkurencja. Dzięki temu możliwe jest szpiegowanie również innych graczy.





Pierwsza gra Rozdział 3

Kiedy pierwsi pasażerowie odbiorą swoje bilety, udaj się w stronę poczekalni, w której pasażerowie oczekują na odlot swojego samolotu. Oczywiście pasażerowie nie lubią marnować zbyt wiele czasu bezproduktywnie, ale aby im się nie nudziło, na lotnisku zlokalizowano sklep bezcłowy, muzeum oraz – czy to nie zadziwiające? – toaletę, usytuowaną wygodnie tuż obok kawiarni.

Kolejne osiem zleceń

Aby ukończyć pierwszą misję musisz wykonać dziesięć zleceń. Jeśli nam nie wierzysz, zadzwoń do menadżera lotniska, pana Uhriga. On z pewnością to potwierdzi.

Gdy już skończyłeś czytać tę część instrukcji, ciągle brak ci jeszcze ośmiu zleceń. Musisz zatem je skądś zdobyć, a potem rozplanować w swoim rozkładzie. Istnieje kilka sposobów na zdobycie zlecenia. Pierwszy polega na odwiedzinach w punkcie sprzedaży biura podróży Air Travel lub biurze z ofertami biura podróży *"Last Minute"* na swoim lotnisku macierzystym. W przypadku zleceń z biura *"Last Minute"* będziesz musiał je rozplanować jak najszybciej, ale za to wynagrodzenie będzie dużo wyższe.

Udaj się zatem do punktu *Air Travel* lub *"Last Minute"*. Aby to zrobić, po prostu kliknij na jednym z tych punktów, a twój bohater dotrze tam automatycznie. Kiedy już dotrze do lady, musisz wykazać się cierpliwością i mieć nadzieję, ze konkurencja nie przejęła wszystkich najlepszych zleceń.



Biuro podróży



Podpowiedź:

W grze Airline Tycoon w tej samej chwili w pomieszczeniu może przebywać jeden gracz.

Rozdział 3 Pierwsza gra



Będąc na miejscu zobaczysz na ścianie zlecenia. Możliwe, że wszystkie otrzymała konkurencja. W tym wypadku będziesz musiał wrócić później.

Jeśli jednak widzisz jakieś zlecenia, przesuń kursor nad nimi, aby zobaczyć szczegóły. Gdy klikniesz na zleceniu, będzie to znaczyło, że zaakceptowałeś je w sposób nieodwołalny.

Pamiętaj! Jeśli nie zdołasz wykonać otrzymanego zlecenia zgodnie z podanymi warunkami, będziesz musiał zapłacić grzywnę. Oznacza to, że nie możesz zbierać zleceń na oślep, lecz musisz przed ich przyjęciem dokładnie się z nimi zapoznać. Szczególnie, że na początku masz tylko dwa samoloty i musisz się upewnić, że zdołasz wykonać zlecenie na czas.

Podpowiedź:

W działe kadr możesz zatrudnić analityka zleceń, który będzie cię aktywnie wspierał podczas icb wybierania, sugerując wybór w danym momencie najkorzystniejszycb. Drugi sposób na zdobywanie zleceń polega na ich zbieraniu przez swoje filie. Aby to zrobić, zadzwoń do filii i zapytaj się o dostępne zlecenia.

Kiedy już otrzymałeś nowe zlecenia możesz wrócić do swojego biura i, używając terminarza, rozplanować je tak, jak to opisano wcześniej. Oczywiście, może się zdarzyć tak, że zanim uda ci się zakończyć pierwszą misję, będziesz musiał nawet kilka razy przespacerować się z biura do punktów, w których można zdobyć zlecenia.

Co dalej?

Jeśli już szczęśliwie ukończyłeś swoją pierwszą misję, powinieneś już być zapoznany z podstawowymi funkcjami gry i głównymi celami Airline Tycoon Evolution.

Twoim następnym krokiem powinno być dowiedzenie się wszystkiego trasach i ich wykorzystywaniu w grze. To umożliwi ci pomyślne zakończenie następnych misji, dlatego zachęcamy do lektury następnego rozdziału.



Połączenia Rozdział 4

Planowanie połączeń jest najważniejszym elementem gry. Bez nich nie osiągniesz sukcesu.

W grze Airline Tycoon Evolution połączeniami nazywa się stałe przeloty wykonywane na jakiejś trasie między dwoma portami lotniczymi na podstawie uzyskanego pozwolenia. W przeciwieństwie do zleceń, tras nie można stracić. Od chwili wyznaczenia trasy dla samolotu, będzie on regularnie ją wykonywał, chyba że przeszkodzą mu niesprzyjające okoliczności. Na tej samej trasie może kursować nawet kilka samolotów, aby zaspokoić popyt na dane połączenie.

Połączenia stałe i zlecenia mogą być planowane z tygodniowym wyprzedzeniem, jeśli jednak ustawisz w swoim planie lotów na wtorek (lub inny dzień) i zlecenie, i połączenie, zlecenie zostanie wykonane i usunięte z terminarza lotów, tymczasem połączenie będzie realizowane cyklicznie tydzień po tygodniu o tym samym czasie.

Dzięki funkcji połączeń możesz ułożyć plan lotów dla każdego ze swoich samolotów, który będzie automatycznie powtarzany co tydzień i jedyne, co będziesz musiał robić, to śledzić stan zapełnienia samolotów na ich trasach, aby móc interweniować, gdy dana linia okaże się nierentowna – jeśli samolot jest zapełniony tylko w połowie, nie przynosi dostatecznego zysku.

Tworzenie sieci

W grze *Airline Tycoon Evolution* możesz nawet założyć globalną sieć tras obejmującą wszystkie lotniska. Wszystko, czego potrzebujesz, aby to wykonać, to pieniążki ze skarbonki...

Na początku gry możesz wynajmować tylko te połączenia, które zaczynają się lub kończą na twoim lotnisku głównym. Kiedy już zdobędziesz zezwolenie na przeloty, musisz pokryć swoimi połączeniami przynajmniej 10% dziennego zapotrzebowania. Jeśli jednak przez jakiś czas twój udział w połączeniach na danej trasie spadnie poniżej tej wartości, stracisz licencję i minie sporo czasu zanim uda ci się odzyskać wiarygodność. Pamiętaj, że w tym samym czasie na jednej trasie mogą latać tylko trzy linie lotnicze – jeśli twojej konkurencji uda się wynająć wszystkie ważniejsze połączenia, twoja linia nie będzie mogła się rozwijać ze wszystkimi tego stanu skutkami.

Aby otrzymać pozwolenie na wykonywanie połączeń na dalszych trasach, nie połączonych z twoim portem macierzystym, musisz przewozić przynajmniej 20% pasażerów na danej trasie. Przykładowo, jeśli twoim portem macierzystym jest Berlin, a obsługujesz trasę Berlin – Nowy Jork, musisz przewozić przynajmniej 20% pasażerów podróżujących na tej trasie, by otrzymać prawo do przewożenia pasażerów na trasach z i do Nowego Jorku, lecz niekoniecznie do Berlina.



Rozdział 4 Połączenia

Podsumowując ogólne reguły dotyczące połączeń, pamiętaj, że musisz przewozić przynajmniej 10% chętnych na danej trasie, by jej nie stracić. Aby zaś otrzymać pozwolenie na wykonywanie dalszych połączeń z portu docelowego, do którego przewozisz pasażerów z lotniska macierzystego, musisz swoimi samolotami przewozić najmniej 20% pasażerów na tej trasie. Dzięki temu gracz nie może wynająć kilka tras na zapas, aby tylko zablokować możliwość ruchu innym graczom.

Zarządzanie połączeniami

Zarządzanie połączeniami jest możliwe dzięki tablicy umieszczonej na ścianie zaraz obok biura pana Uhriga, dyrektora lotniska. Kliknij kursorem na tablicy, aby skierować do niej swojego bohatera. Jak tylko ją osiągnie, zobaczysz więcej.



Rozkład połączeń pozwala ci występować o pozwolenie na wykonywanie połączeń na okre-

ślonych trasach, rezygnować z nich i sprawdzać informacje na ich temat. Dzięki tablicy połączeń możesz również zdobyć cenne informacje o konkurentach i ich trasach.

Informacja o połączeniach

Kiedy przesuniesz kursorem nad listą tras, zobaczysz szczegółowe informacje na ich temat (1). Zanim wystąpisz o pozwolenie na objęcie danej trasy swoim połączeniem, sprawdź, czy choć jeden z posiadanych przez ciebie samolotów ma wystarczający zasięg.

Wartość "Potrzeby dzienne" pokazuje przeciętną ilość chętnych pasażerów na dany przelot, a "Potrzeby bieżące" pokazuje liczbę osób, które chciałyby w danej chwili udać się w podróż. Jeśli wskaźnik bieżącego zapotrzebowania jest wyższy od wskaźnika zapotrzebowania dziennego, oznacza to, że na danej trasie nie została zapewniona dostateczna ilość miejsc.

Wartość "Koszt wynajmu" wskazuje miesięczne opłaty za zezwolenie na realizowanie danego połączenia. Licencję trzeba opłacać nawet wtedy, gdy na danej trasie nie wykonuje się żadnych przelotów. Wskaźnik "Obciążenie" pokazuje jaki możliwy procent pasażerów korzysta z twoich samolotów.

W dolnej części okna z informacjami możesz też dowiedzieć się, które linie lotnicze wynajęły już wybrane trasy, a klikając na ich nazwie możesz wysondować, jaki procent pasażerów podróżuje samolotami konkurencji. Klikając zaś na portretach konkurentów (**2**) możesz obejrzeć ich rozkład połączeń.

Podpowiedź:

Pamiętaj, że tablica połączeń jest jedynym miejscem, gdzie możesz zdobyć informacje o swoich konkurentach bez zatrudniania informatora.





Z prawej strony ekranu, wybierając zakładkę (**5**), możesz zobaczyć zestawienie wszystkich połączeń istniejących w grze. Zakładka (**4**) pokazuje listę tras dostępnych do wynajęcia w danym momencie gry, a (**3**) – te, na których obsługę już posiadasz zezwolenie. Klikając na trasie, możesz zadecydować, czy chcesz otrzymać zezwolenie na obsługę danego połączenia czy też pragniesz z niego zrezygnować.

Ceny biletów

Możesz zmieniać ceny biletów na każdej trasie wedle uznania. Aby to zrobić, otwórz notes menedżerski lub uruchom swojego laptopa.

| Samoloty | | Enn - Inc | |
|-----------------------------|------|--|-----|
| Bitterfeld Do: Frankfurt | 100% | Londyn – Berlin | 9 |
| Potsdam w Londyn | 100% | Cena biletu 160 z Cena biletu 320 z | |
| | | Dumping 40 z | |
| | | Koszty lotu 80 zł | |
| | | Pierwsza kl 320 : | 24 |
| | | | -0- |
| | | | |



Rozdział 4 Połączenia

Przejdź do widoku pokazującego listę tras i kliknij na ikonie **③**. Teraz kliknij na jednej z opcji, aby zmienić cenę biletu. Zanim jednak zuchwale potroisz ceny, pamiętaj, że ich poziom ma znaczący wpływ na frekwencję w twoich samolotach. Dodatkowo cena biletu wpływa na wizerunek twojej linii lotniczej i jeśli przecenisz swoje usługi, image twojej linii ulegnie pogorszeniu, z drugiej strony – jeśli cena będzie rozsądna, a obsługa na dobrym poziomie – wizerunek ulegnie poprawie.

Rezygnacja z obsługi trasy

Na drugiej stronie kartki terminarza lub okienka w komputerze przenośnym (notebooka) zawierającego informację o trasie znajdziesz opcję pozwalającą rezygnować z danego połączenia. Po prostu kliknij na odpowiednim tekście. W chwili rezygnacji z połączenia, wszystkie zamówienia na przeloty na danej trasie zostaną odwołane, jednak może się zdarzyć, że twój samolot będzie musiał dokończyć bieżący lot i w takim wypadku dokona przelotu bez pasażerów. Jeśli chcesz uniknąć wożenia powietrza, sprawdź rozkład lotów przed rezygnacją z trasy.

Istotne informacje

Wyliczone poniżej informacje można znaleźć na tej samej stronie terminarza/notebooka, gdzie znajduje się polecenie służące do rezygnacji z trasy.

- Wizerunek: Procentowa ocena wizerunku twojej firmy na danej trasie. Wartość 100% jest optymalna.
- Miejsce: Tu zobaczysz, w jakiej kolejności przyznawano zezwolenie na daną trasę. Wartość ta ma znaczący wpływ na funkcjonowanie danej trasy i łatwość zdobywania klientów. Pozycja 1. oznacza, że pierwszy otrzymałeś zezwolenie na daną trasę. Jeśli pozycja oznaczona jest numerem 3, twoi dwaj konkurenci już otrzymali zezwolenie na tę trasę, na skutek czego będzie Ci trudniej, niż gdybyś zdobył licencję pierwszy.
- Popyt: Określa liczbę pasażerów przeciętnie oczekujących na lot.
- Obciążenie (samolotu): Przeciętna pojemność Twoich samolotów w procentach. Jeśli wartość wynosi 50%, to znaczy, że samoloty latają przeciętnie z połową pasażerów i mogłyby transportować więcej. 100% zawsze oznacza, że wszystkie przeloty mają pełną rezerwację.
- Obciążenie (połączenia): Wartość 100% oznacza, że wszyscy pasażerowie chętni na podróż daną trasą znaleźli miejsca i udali się w podróż. 50% wskazuje, że tylko połowa pasażerów znalazła miejsca w samolocie, a druga połowa będzie musiała przepłynąć przez ocean na nadmuchiwanych pontonach.



Połączenia Rozdział 4

Pasażerowie i trasy

Nie jest łatwo przekonać ludzi, aby korzystali tylko z twoich linii lotniczych, jak i zarabiać na oferowanych połączeniach. Oto kilka czynników, które decydują o rentowności danego połączenia:

- Wizerunek połączenia: Każda trasa ma swój image. Możesz go poprawić z pomocą agencji reklamowej.
- Wizerunek ogólny: Co więcej, sukces zależy również od ogólnego wizerunku twojej linii lotniczej, a ten z kolei zależy od kilku czynników. Zlecając agencji reklamowej kampanię mającą na celu poprawę globalnego wizerunku firmy, możesz poprawić jej image. Wpływ na wizerunek firmy ma również częstotliwość awarii twoich samolotów i sposób, w jaki obsługa traktuje klientów. Upewnij się także, że Twoje samoloty przechodzą regularne przeglądy i prowadź rozsądną politykę płacową.
- Ceny biletów: Ceny również wpływają w znaczący sposób na liczbę pasażerów, decydujących się na lot twoimi liniami na danej trasie. Sposób zmieniania cen biletów opisaliśmy powyżej.
- Czas: Godziny odlotów również mają wpływ na popularność tras. Jeśli oferujesz tylko nocne połączenia, nie osiągniesz na danej trasie wielkich korzyści.
- Częstotliwość: Częstotliwość lotów, które oferujesz również ma znaczenie i to niemałe. Oferując regularne loty na danej trasie masz dużo większe szanse na zdobycie popularności, niż oferując tylko jeden lub dwa przeloty w tygodniu. Z pewnością nie byłbyś zadowolony, gdybyś mógł złapać w mieście autobus dwa razy w tygodniu, prawda?
- Konkurencja: generalnie musisz być lepszy od konkurencji. Zawsze pamiętaj: pasażerowie porównują obsługę, koszty, grzeczność personelu i Twój wizerunek z konkurencją, po czym wybierają linię lotniczą, która oferuje im najwięcej. Jeśli nie będzie nią twoja, będą nią twoi konkurenci.



Rozdział 5 Zlecenia



Podpowiedź:

Jeżeli masz analityka zleceń, będzie on komentował każde proponowane zlecenie.

Wpis "kara" mówi ci o tym, ile będziesz musiał zapłacić za niewypełnienie ustaleń umowy o zleceniu. Zlecenia mają tę zaletę, że nie musisz wynajmować wybranej trasy ani zakładać oddziałów, aby móc je realizować. Z uwagi na to będą ci szczególnie pomocne w początkowej fazie gry, gdy będziesz rozbudowywać swoją firmę, nie posiadając zbyt wiele kapitału.

Z drugiej strony obsługa zleceń wymaga bardzo dużo pracy, a co więcej, od chwili przyjęcia zlecenia musisz je wykonać w zadanym czasie albo czeka cię kara umowna.

W grze Airline Tycoon Evolution zlecenia można zdobywać na dwa sposoby. Po pierwsze, możesz je otrzymać w biurach Air Travel i Last Minute, które znajdziesz w holu swojego portu macierzystego. Wystarczy, że udasz się do nich i wyszukasz odpowiednie dla siebie zlecenie na tablicy ogłoszeń.

Po drugie, zlecenia możesz otrzymywać poprzez swoje filie. Zadzwoń do jednej z nich i po prostu zapytaj o dostępne zamówienia. Możesz liczyć na dobrą współpracę z ich personelem, w końcu jesteś tu szefem!

Warunki zleceń

Wyślij swojego gracza do biura Air Travel lub Last Minute. Aby zapoznać się ze szczegółowymi informacjami nt. zlecenia (bez obowiązku zawarcia umowy), przesuń kursorem nad wywieszonymi zleceniami, a automatycznie otrzymasz ich szczegółowy opis.



Pierwsza pozycja wskazuje trasę, którą masz wykonać.

Pozycja "Data" informuje o tym, w którym dniu zlecenie musi być wykonane. Jeśli, przykładowo, pisze wtorek, oznacza to, że musisz wykonać zlecenie (lot) we wtorek. Jednak, jeśli pisze "do wtorku", musisz wykonać zlecenie do wtorku, najpóźniej do godziny 24:00.

W pozycji "Odległość" znajdziesz informację o zasięgu, jaki musi posiadać twój samolot, aby możliwa była przy jego użyciu realizacja danego zlecenia.

W rubryce "Pasażerowie" podana jest liczba pasażerów, którzy zarezerwowali bilety na dany lot. Samolot przeznaczony do wykonania tego zlece-

nia musi być zdolny do przewiezienia wymienionej (lub większej) liczby podróżnych, szczególnie, że zlecenia nie mogą być rozdzielane na dwa samoloty.

Zlecenia Rozdział 5

"Premia" zaś to prawdopodobnie najważniejsza informacja. Premia określa kwotę, która znajdzie się na twoim koncie, kiedy wykonasz zlecenie na czas. Jednak nie zapominaj o kosztach paliwa, eksploatacji samolotów i płac dla pracowników. To także trzeba opłacić...

Aby przyjąć zlecenie, wystarczy kliknąć wybrane zlecenie. Bądź ostrożny: kiedy już zaakceptowałeś zlecenie, nie możesz go zwrócić i albo wykonasz je na czas, aby otrzymać premię, albo zapłacisz karę umowną. Tym samym nie opłaca się zbierać wszystkich zleceń tylko po to, by utrudnić życie konkurencji.



Podpowiedź:

Może pora dać szansę nowemu analitykowi zleceń!

Planowanie zleceń

Zlecenia możesz planować zarówno w swoim biurze, używając terminarza, jak i z każdego innego miejsca przy użyciu notebooka. Wszystkie informacje na ten temat znajdziesz w rozdziale poświęconym obsłudze terminarza.



Rozdział 6 Cargo

Zlecenia ładunkowe można otrzymać w biurze cargo mieszącym się obok lewego skrzydła lotniska. Cargo, zarządzane przez pana Hermanna Kranicha nie jest jednak dostępne w każdej misji.



Aby przyjąć nowe zlecenie na przewóz ładunku, wystarczy kliknąć na jednej z notek umieszczonych na przesyłkach zawieszonych w polu widzenia (1). Oczywiście, nie powinieneś na oślep akceptować zleceń ładunkowych, ale uważnie sprawdzać naprzód, czy posiadane przez ciebie samoloty mają wystarczający udźwig, aby wykonać zlecenie. Klienci mogą się wściec, jeśli zlecenie nie zostanie wykonane na czas, a ponadto – jak w przypadku zleceń na przewóz pasażerów – będzie ci grozić kara umowna.

24



Zlecenia ładunkowe rozplanowuje się dokładnie w taki sam sposób jak zwykłe zlecenia i trasy. Wybierz w swoim terminarzu (notebooku) zakładkę (2). Co odróżnia zlecenia na przewóz ładunku to fakt, że musisz zwrócić uwagę nie na liczbę miejsc, lecz pojemność ładowni samolotu, która musi być wystarczająca do przewiezienia danego cargo.



Rozdział 7 Terminarz i komputer przenośny



Podpowiedź:

Samoloty zwykle noszą nazwy miast, jednak możesz je zmieniać jak Сі ліє родова, korzystając z opcji znajdującej się na drugiej stronie opisu samolotu w terminarzu (lub komputerze przenośnym).

W grze Airline Tycoon Evolution terminarz jest najważniejszym narzędziem pracy bohatera gracza. Te same funkcje posiada notebook (komputer przenośny), który, w przeciwieństwie do terminarza, pozwala na dokonywanie wszystkich operacji z dowolnego miejsca, w którym znajduje się nasz bohater. Poza tym notebook posiada jeszcze kilka innych cech, odróżniających go na plus od zwyczajnego terminarza.

W komputer przenośny możemy zaopatrzyć się w sklepie bezcłowym w głównej hali lotniska, o ile akurat są na stanie. Jednak nawet już mając notebooka warto od czasu do czasu sprawdzić, czy nie są dostępne nowsze modele, gdyż twój był przestarzały prawdopodobnie już w chwili zakupu. Szczególnie czas, przez jaki można pracować na bateriach w starszych modelach pozostawia sporo do życzenia.

Aby skorzystać z terminarza, musisz udać się do swojego biura i kliknać globus. Komputer zaś można uruchomić w dowolnej chwili, klikając jego ikonę na pasku obok zegara.

Terminarz / Laptop

1



Podpowiedź:

Z pomocą informatora, możesz się dowiedzieć, czy konkurencja posiada już swoje przedstawicielstwo w wybranym mieście.

Kliknij na (1), aby zobaczyć listę twoich samolotów. Przykładowa informacja "Kraków w Berlinie 100%" oznacza, że samolot o nazwie Kraków aktualnie znajduje się w Berlinie i jest w 100% sprawny.

Klikając (2) przejdziesz do listy wszystkich portów lotniczych. Szarym kolorem oznaczono lotniska w miastach, w których nie posiadasz jeszcze swojej filii. Pozycje opisane czarnym kolorem oznaczają miejscowości, w których już posiadasz własne filie. Przesuwając myszką nad poszczególnymi nazwami, otrzymasz informacje na temat każdego lotniska, zaś klikając na nazwie miasta, zobaczysz opis samej metropolii.

Jeśli już zatrudniłeś właściwego doradcę, na zakładce (3) znajdziesz dodatkowe informacje o niemałym znaczeniu.



Terminarz i komputer przenośny Rozdział 7

Większość informacji zajmuje kilka sąsiednich stron. Klikając w terminarzu ośle ucho i oberwany narożnik kartki lub używając paska przewijania w notebooku (**5**) możesz przewracać strony, a przy użyciu (**4**) wracasz do głównej listy (w tym samym celu możesz też kliknąć prawnym klawiszem myszy).

Komputer przenośny pozwala też szybko przeglądać opisy samolotów przy użyciu strzałek (**6**).

Planowanie lotów

Najprawdopodobniej najważniejszymi elementami terminarza/notebooka są strony służące planowaniu lotów. Na nich określa się, kiedy i jakie trasy i zlecenia będą realizowane.

Rozkład zleceń dla każdego samolotu może obejmować tylko siedem najbliższych dni, jednakże nie oznacza to, że

rozkład lotów będzie ważny tylko przez tydzień – przypominamy, że zaplanowane połączenia będą realizowane cyklicznie z tygodnia na



tydzień, o ile nie wystąpią jakieś niekorzystne okoliczności. Zlecenia oczywiście są wykonywane jednorazowo, po czym automatycznie zostają usunięte z twojego terminarza.

Pierwszy dzień widoczny w najwyższym wierszu kalendarza zawsze odpowiada bieżącej dacie, a powoli rosnący na nim od lewej do prawej szary pasek oznacza czas miniony. Nie możesz zaplanować więcej zleceń lub tras na ten dzień po godzinie ósmej wieczorem, gdyż między godziną zamknię-

cia planu i czasem startu samolotu muszą upłynąć 2-3 godziny.

Połączenia symbolizują niebieskie symbole, jednorazowe zlecenia – zielone. Żółte prostokąty oznaczają przeloty automatyczne, które możesz zmieniać tylko pośrednio. Oto przykład: Jeśli twój samolot znajduje się w Warszawie, a ty zaplanowałeś dla tej maszyny przelot z Berlina do Warszawy, to samolot najpierw musi polecieć pusty, bez pasażerów, do Berlina. Aby uniknąć wożenia powietrza, musiałbyś albo odłożyć lub odwołać zlecenie Berlin-Warszawa, albo też znaleźć dla tego samolotu drugie zlecenie, dzięki któremu również w kierunku do Berlina przewoziłby on jakichś podróżnych.



Terminarz / Laptop

Podpowiedź:

Symbole połączeń możesz przesuwać w kalendarzu za pomocą kursora.

Innymi słowy, kliknij na wybranym zleceniu i przeciągnij jego symbol w wybrane miejsce, trzymając wciśnięty LPM. Spróbuj sam i wybierz sposób, który najbardziej ci odpowiada.



Rozdział 7 Terminarz i komputer przenośny





Do planu lotów wchodzisz klikając zakładkę (1) i wybierając jedną z maszyn z listy.

Po prawej stronie możesz wybrać listę zleceń (**2**), połączeń (**4**) lub zleceń na przewóz ładunku (**3**).

Aby ustalić zlecenie lub trasę, kliknij kursorem z prawej strony na nazwie zlecenia (ale nie na niebieskiej ikonie z informacją). Jeśli zrobiłeś to dobrze, do kursora myszy przylepił się zielony lub niebieski prostokąt. Przesuń go na lewą stronę terminarza (lub okienka notebooka) po czym umieść na wysokości wybranego dnia, o wybranej godzinie i kliknij, aby zatwierdzić wybór. Gotowe!

Możesz też podczas ustalania tras trzymać wciśnięty klawisz Shift, aby zaplanować w obrębie tygodnia kilka terminów realizacji połączenia. Pamiętaj, że połączenia możesz realizować tak często, jak musisz lub chcesz, zlecenia – tylko raz.

Raz ustalony termin możesz zawsze zmienić, klikając symbol danego połączenia lub zlecenia i przesuwając go na nowe miejsce. Możesz też termin usunąć z planu, klikając jego ikonę lewym klawiszem myszy, a potem prawym.



Podpowiedź:

Pamiętaj, że kalendarz w terminarzu pokazuje najbliższe siedem dni!

Klikając ten symbol możesz **rozciągnąć** już istniejący plan połączeń na cały tydzień. Wszystkie już zaplanowane połączenia zostaną powielone aż do zapełnienia tygodniowego planu.

Ta ikona pozwala **wykasować** bieżący plan lotów. Terminy, które już zostały zaplanowane zostaną odwołane i z powrotem przesunięte na listę zleceń i połączeń oczekujących na realizację. Wszystko trzeba rozplanować od nowa, tak szybko, jak to tylko możliwe!



Uwaga:

Možesz także przesuwać w planie lotów symbole bezpośrednio, bez klikania, celem przyczepienia ich do kursora myszy. Wystarczy, że zbliżysz kursor do jednego z końców kolorowych prostokątów, a gdy kształt kursora ulegnie zmianie, po prostu przyciśniesz LPM i przeciągniesz go na nowe miejsce.

Terminarz i komputer przenośny Rozdział 7

Terminarz kontra komputer

Jak wcześniej wspomniano, komputer przenośny posiada kilka zalet, które sprawiają, że przewyższa on terminarz. Największa zaleta: możesz oglądać i dokonywać zmian planu lotów z każdego miejsca, podczas, gdy terminarz może być używany tylko w biurze. Podczas gry szybko zorientujesz się, że w niektóre dni nie będziesz miał ani chwili na wizyty w swoim gabinecie.

Kolejną zaletą jest możliwość otwierania kilku okienek jednocześnie. Ta funkcja umożliwia otwarcie planów lotu dla kilku samolotów jednocześnie i przesuwanie zleceń lub połączeń bezpośrednio z jednego planu lotów do drugiego.

Zauważysz także, że instrumenty nawigacyjne komputera przenośnego są o wiele bardziej praktyczne. Tym samym możesz zdobywać informacje znacznie szybciej aniżeli za pomocą terminarza, a dobrze wiesz, że czas to pieniądz.

Czasem trasa pokazywana na obrotowym globusie jest także bardzo użyteczna. W notesie do jego obsługi przeznaczono dwa klawisze funkcyjne. Każdy z nich podzielony jest na cztery kolorowe obszary, z których każdy odpowiada jednemu graczowi. Na początku możesz używać tylko tych części klawiszy, które są przypisane tobie. Jednakże, gdy tylko zatrudnisz informatorów, będziesz mógł zacząć korzystać także z klawiszy przypisanych twoim konkurentom i za ich pośrednictwem zdobywać cenne informacje na ich temat.



Przy użyciu górnego klawisza wielofunkcyjnego możesz wyświetlić na globusie plany lotów. Każdy samolot jest pokazany na swojej bieżącej pozycji, nawet jeśli właśnie wykonuje lot. Jeśli jest to jeden z twoich samolotów, możesz kliknąć na nim, aby wyświetlić odpowiadające mu okno planowania.



Używając drugiego klawisza funkcyjnego, możesz także zobaczyć na globusie trasy (twoje i konkurentów). Klikając ten przycisk wielokrotnie, możesz wybierać pomiędzy widokiem krótkich i długich tras.

Rozdział 8 Oddziały



Jednym z głównych celów posiadania oddziałów jest popularyzacja twojej linii lotniczej. Im więcej ludzi zna twoje linie, tym więcej pasażerów będzie nimi podróżować. Jednakże filie nie zastąpią dobrej strategii marketingowej. Właściwą strategią jest równoległe prowadzenie nieustannej kampanii reklamowej i rozwijanie sieci oddziałów na całym świecie.

Drugą przyczyną, dla której warto tworzyć oddziały

jest możliwość otrzymywania od nich zleceń. Dzięki nim nie jesteśmy skazani na zlecenia, jakie oferują nam biura na naszym lotnisku, a w dodatku, jeśli posiadamy telefon komórkowy, możesz sobie oszczędzić biegania tam i z powrotem (hm... to może się nie spodobać twojemu trenerowi, ale przecież nie możesz zadowolić wszystkich!).

Podpowiedź:

Nie gwarantujemy, że prognoza pogody się sprawdzi! Aby otrzymać zlecenia ze swojego oddziału, musisz po prostu wykonać do niego szybki telefon. Jesteś tutaj szefem, więc otrzymasz potrzebne informacje natychmiast i bez zwłoki, z pomocą terminarza lub notebooka, wprowadzisz nowe zlecenia do swojego planu lotów.

Możesz także dowiedzieć się, jakie warunki pogodowe panują w Twoich filiach. Ta opcja jest przydatna, gdy wybierasz się na urlop w jakimś kraju i chcesz wiedzieć, czy aura jest taka, jak przewidziałeś.

Wynajmowanie lokali Əla nowycb oddziałów

Oferty lokali dla nowych oddziałów są wywieszane w biurze dyrektora Uhriga. Udaj się swoim bohaterem do jego biura i kliknij tablicę na ścianie za nim. Jeśli chcesz wynająć jedną z aktualnie oferowanych filii, kliknij na wywieszce z jej danymi.

Jednak to jeszcze nie oznacza, że wynająłeś lokal na oddział! W ten sposób składasz wyłączenie swoją ofertę, a pan Uhrig po godz. 18: 00 zdecyduje, czyja propozycja mu najbardziej odpowiada, a więc, komu oddział zostanie wynajęty. Do tego momentu każdy gracz może złożyć tyle ofert, ile chce, aby przelicytować wcześniejsze.

Filie nie są zawsze oferowane, dlatego radzimy regularnie sprawdzać, czy nie pojawiły się jakieś oferty, pamiętając, że konkurencja nie śpi.



W każdym porcie lotniczym tylko trzecb graczy może jednocześnie posiadać swoje przedstawicielstwa, a zatem ktoś zawsze ma pecba!



Personel Rozdział 9

W porównaniu z innymi przedsiębiorstwami koszty utrzymania personelu nie są głównymi kosztami ponoszonymi przez linie lotnicze. Samoloty są bardzo drogie i to one stanowią główne koszta, powinieneś jednak ostrożnie dobierać sobie pracowników, z prostej przyczyny: błędy spowodowane przez niekompetentny personel mogą być bardzo kosztowne, a co więcej, nie ma jeszcze samolotów (na szczęście), które mogłyby latać same...

Pamiętaj, że w grze Airline Tycoon Evolution masz do czynienia z trzema grupami pracowników: pilotami, stewardami i stewardessami, oraz kadrą doradczą.

Doradcy

Aby otrzymać cenne wsparcie, w dziale kadr możesz zatrudniać doradców i analityków. Konsultanci tego rodzaju są bardzo dobrze wynagradzani, w zamian jednak otrzymasz informacje o żywotnym znaczeniu, z całą pewnością warte tych pieniędzy. Jeśli to możliwe, powinieneś wydawać tyle pieniędzy, ile tylko możesz na zatrudnianie wielu doradców, gdyż stanowią oni wielka pomoc w prowadzeniu interesów.

W grze Airline Tycoon Evolution są dwa typy doradców. Aktywny konsultant pojawia się w prawym dolnym rogu ekranu (podobnie, jak twoja sekretarka) i we właściwym momencie dostarcza ci ważnych informacji. Przykładowo, analityk zleceń będzie pojawiać się zawsze, gdy przesuniesz kursor, znajdzie się nad jakimś zleceniem. Druga grupa doradców nie afiszuje się ze swoimi poczynaniami, możesz jednak być pewien, że nad tobą czuwają i tak na przykład doradca finansowy zadba o to, byś mógł zaciągać kredyty na korzystniejszych warunkach.

Istnieją doradcy ds. personelu, cen paliw, samolotów, połączeń, zleceń, finansów, bezpieczeństwa czy nawet zdrowia (trener fitness). Żaden z doradców nie jest niezbędny, ale każdy z nich czyni twoje życie łatwiejszym.

W grze Airline Tycoon Evolution możesz zatrudnić następujących konsultantów:

Doradca personalny

Zgłosi się, kiedy zaczniesz przeglądać życiorysy nadesłane do twojego działu kadr. Tego doradcę musisz jak najstaranniej wybrać samodzielnie – gdyż zły doradca może ci zalecać zatrudnianie ludzi, którzy mogą zrujnować twoją firmę. Podpowiedź:

Nie zwracaj uwagi na żądania płacowe – kwalifikacje są równie ważne!



Rozdział 9 Personel

Informator

Dobry informator dostarczy Ci szczegółowych informacji o twojej drogiej konkurencji w wielu miejscach w grze. Korzystając z notebooka możesz przejrzeć kompletną sieć połączeń włącznie z planami konkurentów. Tablica informująca o połączeniach (umieszczona obok wejścia do biura pana Uhriga) dostarczy ci nawet informacji o poszczególnych trasach przeciwników, tak jakby to były twoje własne trasy. To jeszcze nie wszystko! Informator dostarczy ci istotnych wiadomości w wielu innych przypadkach. Sam więc widzisz, że brak informatora to karygodna lekkomyślność!

Doradca do spraw paliwa i oleju

Są tylko dwa sposoby sprawdzania jakości paliwa: próbowanie samemu (nie za dużo proszę, to uzależnia) lub zatrudnienie doradcy do tego nieprzyjemnego zadania. Doradca ten pomoże ci nabyć w biurze "PetrolAir" paliwo najlepszej jakości i lojalnie ostrzeże przed naftą złej jakości. Powinieneś docenić tę pomoc – złe paliwo jest częstą przyczyną awarii samolotów.

Analityk ds. samolotów

Kupowanie samolotów "z drugiej ręki" to ryzykowna sprawa, bo angażowane sumy są ogromne. Dlatego przed udaniem się na zakupy do muzeum zalecamy zatrudnić analityka ds. samolotów, który pomoże dokonać właściwego wyboru.

Doradca ds. połączeń

Ten konsultant dostarczy cennych wskazówek dotyczących tras i połączeń. Aby skorzystać z jego usług udaj się do tablicy planowania połączeń i przesuń kursorem nad różnymi trasami.

Analityk zleceń

Analityk zleceń pomoże ci wybrać najkorzystniejsze zlecenia w biurach Air Travel lub Last Minute. Zawsze pamiętaj, że kary umowne, które trzeba płacić za błędy, są bardzo wysokie.

Doradca finansowy (pasywny)

Będzie dręczył Twój bank na całego tak, że dostaniesz kredyt na wyjątkowo korzystnych warunkach. Oczywiście tym lepsze warunki, im lepszy doradca, a tym lepszy doradca, im lepszego masz doradcę personalnego. Doradca finansowy dodatkowo komentuje twoją sytuację finansową – jego sprawozdania znajdziesz w swoim terminarzu lub notebooku.

Personel Rozdział 9

Inspektor do spraw bezpieczeństwa (bierny)

Gdy zatrudnisz inspektora do spraw bezpieczeństwa, ceny, jakie będzie udawało ci się wynegocjować, będą o wiele korzystniejsze, niż dotąd. Jak on to zrobi? Hm... Inspektor do spraw bezpieczeństwa nie jest nikim innym, jak dobrze zbudowanymi ochroniarzem, który wywiera uspokajające wrażenie na twoich kontrahentach.

Trener fitness

Powinieneś zwracać uwagę na swoje kształty i zatrudnić trenera fitenss. Pozwoli ci on nie tylko trochę dłużej pożyć, lecz pobudzi cię także do działania i to tak skutecznie, że zaczniesz się szybciej poruszać. Spróbuj...

Piloci i personel latający

W zależności od misji, którą wykonujesz, posiadasz na początku gry jakieś samoloty z pełną załogą, jednak, gdy tylko uzbierasz dość pieniędzy, by kupić nowe samoloty, będziesz musiał zatrudnić dodatkowych pilotów i nowych członków personelu latającego.

Vicky Young

Pensja: 6000 Ocena: talent Wiek: 27.

> potrzebne są takie przyjąć od razu.

Zatrudnianie obsługi

Aby zatrudnić nowych pracowników, wystarczy udać się do biura kadr, do pani Selig. Poproś, żeby pokazała ci teczkę z aktualnymi podaniami o pracę, jakie ostatnio trafiły do twojej firmy. W takich teczkach pani Selig gromadzi wszystkie napływające aplikacje (wiele czasu zabrało nauczenie jej, jak to zrobić. Pani S. z natury nie jest systematyczna).

Klikając (**3**) możesz przejść do następnej strony, klikając (**1**) wrócić do poprzedniej. Jeśli dana kandydatura ci odpowiada, kliknij polecenie "Zatrudnij" (**2**), a pani Selig podbije swoją pieczęcią wybrane podanie o pracę.

Twoim pierwszym zadaniem po objęciu stanowiska szefa linii lotniczych powinno być zatrudnienie doradcy personalnego, który w przyszłości pomoże ci wybrać odpowiedni personel. Pewnie pierwsze co przyszło ci teraz ci do głowy, to pytanie: A kto mnie pomoże wybrać doradce? Odpowiedź jest prosta i dość brutalna – nikt!



1

2

3





Rozdział 9 Personel



Родроwiedź:

Nazwy samolotów, które nie mają pelnej załogi w terminarzu czy notebooku pokazują się na liście podświetlone na czerwono.

Podpowiedź:

Jesli się pozbędziesz jakichs' samolotów, powinienes' potem sprawdzić liczebnosć swojego personelu. Gdy tylko zatrudnisz pilota lub osobę obsługującą, zostanie ona przypisana do samolotu, który jeszcze nie ma pełnej załogi. W notebooku możesz od razu sprawdzić, czy nadal potrzebujesz personelu. Jeśli do tej pory nie nabyłeś tego pożytecznego narzędzia, będziesz musiał najpierw pójść do swojego biura i spojrzeć w terminarz. Jeśli zatrudniłeś już doradcę personalnego, podpowie ci on, ilu jeszcze ludzi potrzebujesz lub ilu pracowników jest ci zbędnych.

Zarządzanie personelem

Z pomocą pana Hagedorna poradzisz sobie z obsługą samolotów.

W przeciwieństwie do p. Selig jest bardzo skrupulatny i całkowicie możesz na nim polegać. Możesz mu polecić, aby podniósł lub obniżył wypłaty wszystkich zatrudnionych o 10%. Wyższa pensja oczywiście motywuje twoich pracowników (zarazem narażając Cię na niemałe wydatki), jednak powinieneś bardzo przemyśleć ew. decyzję o obniżce płac. Mogą nie zaakceptować twojej decyzji, jeśli firma przynosi zysk, a ty obniżasz pensje.

Możesz też podnosić i obniżać wypłaty indywidualnie, tylko wybranym pracownikom. Przeglądają poufne teczki z danymi personalnymi możesz także zadecydować o zwolnieniu pracownika.



Samoloty Rozdział 10

Czym byłby port lotniczy bez samolotów? Na to pytanie możesz sobie odpowiedzieć sam, odkręcając ze swojego samochodu (wszystkie cztery) koła i stawiając sobie pytanie: Czym jest mój samochód bez kół? My w ten sposób już dowiedzieliśmy się tego i od tego dnia w Airline Tycoon pojawiły się samoloty. W międzyczasie zresztą zdążyliśmy już przykręcić koła z powrotem!

Jeśli bawisz się w trybie gry swobodnej lub rozgrywasz jedną z misji, zaczynasz z dwoma samolotami. Ich stan nie jest idealny, nie są to też najnowsze konstrukcje, ale pomogą Ci się wkręcić w interes.

Tanie, używane samoloty z drugiej ręki możesz nabyć w muzeum, natomiast najnowsze modele znajdziesz u sprzedawcy samolotów. W rozdziale "Port lotniczy" opisaliśmy odpowiednie biura.

Zarządzanie flotą

Samolotami zarządza się przy użyciu terminarza albo notebooka. Zobacz podrozdział "Terminarz i komputer przenośny" celem zasięgnięcia dalszych informacji.

Przeglądy samolotów

Statystycznie rzecz ujmując, samoloty są najbezpieczniejszym środkiem transportu. Wynika to chociażby z tego, że nawet najmniejszy błąd może mieć katastrofalne skutki, dlatego linie lotnicze wydają ogromne sumy na przeglądy i serwisowanie swoich maszyn.

Małe linie lotnicze czasami ulegają pokusie oszczędzania nie tam, gdzie powinny – po co kupować nowe części, skoro używane działają? Po co dokonywać przeglądu co tydzień, skoro można co miesiąc? Zacznij grać w *Airline Tycoon Evolution*, a poznasz odpowiedzi na te pytania.

O zakresie przeglądów decydujesz w warsztatach naprawczych, położonych przy prawym końcu lotniska. Więcej informacji na temat *warsztatów* znajdziesz w następnym rozdziale.

35

Rozdział 10 Samoloty



Komfortowe wnętrza

Nowe nabyte przez Ciebie samoloty zawsze mają standardowe wyposażenie podstawowe. Może się jednak zdarzyć, że nie wystarcza ono twoim pasażerom lub chcesz poprawić swój wizerunek na danej trasie. Jest na to rada – kliknij model samolotu stojący w twoim biurze na biurku, a zostaniesz przeniesiony do ekranu pozwalającego na zmianę opcji wyposażenia.

Klikając (1) lub (5) pod nazwą samolotu możesz przełączać się pomiędzy posiadanymi maszynami. Przycisk (2) pozwala zapisać bieżące ustawienia danego samolotu, a (4) pozwala je wczytać, tym samym odrzucając zmiany. Możesz też opcji tej użyć do wyposażenia kilku samolotów w ten sam sposób, wczytując dla każdego z nich ten sam zestaw ustawień. Przykładowo, kliknij (2), aby zapisać bieżący wybór opcji, następnie za pomocą przycisków (1) i (5) przejdź do innej maszyny i za pomocą (4) ustaw dla niej te same opcje.

Kliknij (**3**), aby wrócić do biura. Nie musisz klikać (**3**) za każdym razem, kiedy chcesz zapisać bieżące ustawienia. Są one zapamiętywane automatycznie.


Samoloty Rozdział 10

Z prawej strony zobaczysz różne opcje, pozwalające wybrać standard wyposażenia samolotu.

- 6 Jakość foteli. Jeśli po opuszczeniu samolotu bolą cię plecy i miejsce, w którym ta część ciała traci swą szlachetną nazwę, z cała pewnością siedziałeś na fotelu niskiej jakości! Jeśli natomiast całą podróż spałeś, prawdopodobnie miałeś do czynienia z luksusowymi fotelami trzygwiazdkowymi.
- 7 Artykuły luksusowe. Wyposażenie jednogwiazdkowe jest mniej więcej tak luksusowe, jak komora ładunkowa. Dwugwiazdkowa wersja wyposażenia daje przynajmniej możliwość słuchania muzyki i wiadomości (o katastrofach lotniczych), natomiast trzygwiazdkowa to telewizor, szampan i wszelkie możliwe wygody.
- 8 Wystrój. Podstawowy standard wystroju oznacza, że brak wystroju. Efekt: Twoi pasażerowie cierpią na deprywację przestrzenną i skłonności do wymiotów. W wersji trzygwiazdkowej jest przytulnie i wygodnie. Pasażerowie będą zachwyceni.
- 9 Wybór jedzenia. Ta opcja pozwala zmieniać jakość i ilość podawanych posiłków. Standardem w najgorszej klasie są szybko zapychające "przysmaki", zupełnie nie przystające do pory roku. Wersja pośrednia przypomina jedzenie domowe. Dania w najlepszym wydaniu pasażerowie mogą sobie sami wybierać z karty z szeregiem przysmaków.
- 10 Personel. Ta opcja pozwala określić liczebność personelu pokładowego, który ma towarzyszyć pasażerom podczas lotów. Jeśli zwiększysz jego liczbę, pamiętaj o zatrudnieniu dodatkowej obsługi!

Za dodatkowe wyposażenie, opisane w pozycjach od (6) do (8) uiszcza się jednorazową opłatę, natomiast przygotowywanie posiłków i pensje personelu powodują powstawanie stałych kosztów, zależnych od innych czynników, z uwagi na co trudno je od razu uwzględnić w kalkulacji.

Jakość wyposażenia i dodatkowych opcji wskazywana jest ilością gwiazdek: **1 gwiazdka** oznacza najniższy poziom sprzętu, **3 gwiazdki** – najwyższy. Bieżąca jakość sprzętu zawsze wskazują żółte gwiazdki. Zmiany wyposażenia wykonywane są w warsztatach na lotnisku, na którym samolot właśnie się znajduje lub gdzie będzie wkrótce lądować. Podpowiedź:

Jesli twoje samoloty są wyposażone komfortowo, możesz spokojnie spróbować podniesć ceny biletów. W końcu za luksus się placi!

Rozdział 10 Samoloty

Lepszy osprzęt techniczny

W grze *Airline Tycoon Evolution* możesz zmienić nie tylko poziom komfortu, oferowanego pasażerom, lecz także jakość osprzętu samolotu. Aby przejść do planszy pozwalającej na usprawnienie wyposażenia technicznego, kliknij strzałkę (**1**). Aby powrócić do zestawu opcji pozwalającego ustalić poziom wyposażenia wnętrza, kliknij (**2**).

- 3 Podwozie. Z pomocą tej opcji możesz zmienić rodzaj ogumienia i mechanikę podwozia samolotu. Zmieniając ogumienie zwróć także uwagę na porę roku!
- 4 Silniki. Ta opcja pozwala zmienić silniki. Dobre są oczywiście bardzo drogie, jednak zapewniają dużo niższy poziom hałasu i odznaczają się większą bezawaryjnością, za co z całą pewnością pasażerowie będą ci wdzięczni.
- 5 Poziom bezpieczeństwa. Ta opcja pozwala zmienić jakość i rodzaj wykorzystywanych zabezpieczeń. Wszyscy świetnie wiemy z radia i telewizji, że niski poziom bezpieczeństwa jest tańszy, lecz nie zawsze pasujący do wizerunku dobrej firmy.



Samoloty Rozdział 10

- **6 Kabina**. Ta opcja pozwala zmienić kokpit w kabinie pilotów poszczególne wersje różnią się nie tylko ceną, ale i oferowaną funkcjonalnością. Im nowszy, tym spokojniej śpią twoi pasażerowie...
- 7 Za pomocą tej funkcji możesz zmienić liczbę foteli w pierwszej i drugiej klasie.

Rozdział 11 Port lotniczy

Cała zabawa w Airline Tycoon Evolution rozgrywa się wokół wybranego przez ciebie portu lotniczego. Tu mieści się zarówno twoje biuro, jak i biura konkurentów, tu też znajdują się wszystkie firmy, które mają dla ciebie znaczenie. Po całym lotnisku możesz się swobodnie poruszać, obserwując pasażerów i swoich przeciwników, tych drugich do tego szpiegując i szykując im brzydkie niespodzianki, które zapewnią ci sukces.

Rozbudowa lotniska ¹

Gdy interes dobrze idzie, przychodzi moment, w którym okazuje się, że masz za mało punktów odprawy. Wtedy musisz wnieść do dyrektora lotniska, pana Uhriga, podanie o rozbudowę portu lotniczego. Tylko nie myśl, że dokona tej rozbudowy za darmo – możesz być pewien, że dostaniesz od niego fakturę z kilkoma zerami.

Twoje biuro²

Twoje własne biuro, jak wszystkie inne pomieszczenia administracyjne, mieści się na piętrze budynku, na galerii. Swoje biuro rozpoznasz dzięki znakowi firmowemu umieszczonemu obok drzwi oraz oświetleniu w kolorze odpowiadającym barwie linii. Któż chciałby wstąpić do biura konkurencji przez pomyłkę?!

Szczegółowy opis biura znajdziesz w rozdziale "Pierwsza gra".

Dział kadr³

Znajdziesz je tak łatwo, jak swój gabinet – obok drzwi wejściowych również zawieszony jest znak twojej linii i oświetlenie ma ten sam kolor. Wystarczy pamiętać, że dział kadr sąsiaduje z twoim gabinetem.

U swojego kadrowca nie możesz popijać kawki lub oglądać telewizji. Zapewne już się domyślasz, że możesz za jego pośrednictwem zarządzać swoimi pracownikami. Więcej informacji na temat zarządzania zasobami ludzkimi znajdziesz w rozdziale "Personel".

Luneta⁴

Przez lunetę obserwacyjną, stojącą na piętrze z lewej strony lotniska, możesz zobaczyć swoją ogólną sytuację w porównaniu do trzech przeciwników. Pokazywane informacje mogą być różne w każdej misji. Koszt używania teleskopu jest automatycznie strącany z twojego konta.





Port lotniczy Rozdział 11

Sprzedawca samolotów ⁵

Sklep Makel i synowie to dziwne miejsce. Tylko spójrz na wygląd wejścia i wystrój wnętrza! Pan Makel musiał otrzymać specjalne pozwolenie, aby zainstalować tak niezwykłe drzwi wejściowe. Lecz pozory mylą: firma Makel i synowie już dawno udowodniła, ze jest godnym zaufania partnerem w interesach i zawsze wywiązuje się ze swoich zobowiązań. Naturalnie obsługa ma swoją cenę. Na początku może powinieneś udać się do muzeum...

Aby kupić samolot, musisz posiadać wystarczającą ilość środków na swoim koncie. Nauczony przykrymi doświadczeniami, pan Makel nie udziela kredytów – zwłaszcza jakimś małym, ciągle nic nie znaczącym liniom lotniczym... Biuro pana Makela znajdziesz na piętrze na krańcu prawego skrzydła. Na pewno go nie przegapisz...

Sklep bezcłowy ⁶

Sklep bezcłowy umieszczony jest na parterze, mniej więcej pośrodku głównej hali lotniska. Na szczęście jest zaraz obok banku, skąd pasażerowie mogą pobrać pieniądze przed udaniem się na zakupy.

W sklepie bezcłowym możesz kupić kilka bardzo użytecznych rzeczy po lepszych lub gorszych cenach, z czego powinieneś z pewnością skorzystać. Ponieważ twoi rywale również się tam zaopatrują, może się czasem zdarzyć, że nie wszystko czego potrzebujesz jest natychmiast dostępne. W takim wypadku po prostu spróbuj następnym razem.

Nawet na pierwszy rzut oka, notebook jest niezmiernie interesującym i praktycznym zakupem. Kiedy już go dostaniesz, nie będziesz mógł się bez niego obejść. Powinieneś obejrzeć także inne propozycje. Nie sprzedaje się tu niczego, co byłoby całkowicie nieprzydatne. Może chcesz komuś dać prezent? Zawsze możesz potrzebować przyjaciół!

Bank⁷

Bank mieści się w na parterze, między biurem Petrol Air, a sklepem bezcłowym i troszczy się tak o klientów prywatnych, jak i korporacyjnych. Możesz w nim zarówno skorzystać ze swojej linii kredytowej (do chwili, gdy nie wyczerpiesz swoich możliwości kredytowych), jak i zlecić przeprowadzenie emisji swoich akcji, kupić akcje innych linii czy też skorzystać z praw udziałowca.



Rozdział 11 Port lotniczy



Miła pani Pulver odpowiada za twoje konto i limit kredytowy. Skonsultuj się z nią, kiedy będziesz potrzebował pożyczki lub będziesz mógł spłacić zaciągnięty dług.

Siedzący obok pan Smith, kierownik oddziału, odpowiada za handel akcjami firm lotniczych. Powiedz mu, czego chcesz, a z pewnością będzie bardziej niż zadowolony, że może ci pomóc. Na twoje żądanie z przyjemnością kupi lub sprzeda akcje, zajmie się

obsługą nowej emisji twoich akcji (możesz sam określić, ile swoich akcji chcesz wypuścić) i pomoże ci skorzystać z praw udziałowca.

Podpowiedź:

Pomysl o zatrudnieniu doradcy finansowego, który pomoże ci uzyskać korzystniejsze warunki! Z ostatniej opcji możesz skorzystać tylko wtedy, gdy jesteś w posiadaniu przynajmniej 50% akcji innej linii lotniczej, a ta linia posiada mniej niż 30% twoich akcji. Wykorzystując prawa udziałowca możesz zlikwidować inna linie lotniczą lub ją przejąć. W obu przypadkach oznacza to o jednego rywala mniej...

Bieżące ceny akcji

W każdej chwili w banku możesz się także dowiedzieć, jakie są bieżące ceny akcji wszystkich linii lotniczych. W tym celu spójrz na tablicę z wykresami kursów, wiszące na tylniej ścianie. Kiedy ustawisz kursor nad jedna z czterech plansz wiszacych na tablicy, zobaczysz szczegółowe informacje na temat akcji danej linii lotniczej.

Biuro Petrol Air¹

Petrol Air jest linia lotniczą, jednak ze zrozumiałych względów handluje również paliwem lotniczym.

Według naszych informacji Petrol Air okazyjnie świadczy także inne usługi. Odbywa się to jednak na takiej drodze, że nie każdy może z nich skorzystać - jeśli chcesz skorzystać z tego rodzaju usług, spróbuj wejść w dobre relacje z firmą lub podaruj jakiś prezent. W każdym razie koniecznie daj nam znać, kiedy dowiesz się czegoś więcej!

Zbiorniki

Podpowiedź:

Pamiętaj, że po opróżnieniu zbiorników, twoje samoloty beda ponownie tankowane po cenach rynkowych!



Ceny paliw na światowym rynku podlegają stałym wahaniom. Jeśli chcesz skorzystać z okazji i kupić paliwo na zapas po niższych cenach, musisz mieć zbiorniki, w których będziesz mógł je zgromadzić na później. W swoim biurze będziesz mógł wtedy zdecydować, czy twoje samoloty mają być tankowane paliwem z twoich zbiorników, czy benzyną nabywaną po bieżących cenach rynkowych, zależnie od tego, co w danym momencie jest bardziej opłacalne. Aby to zrobić, wy-

starczy kliknąć obraz umieszczony na ścianie w twoim biurze.





Podpowiedź:

Doradca do spraw paliwa i oleju zawsze pomoże Ci podjąć właściwą decyzję – o ile nie masz całkowitego zaufania do firmy Petrol Air



Port lotniczy Rozdział 11

Warsztat²

Warsztat mieści się z prawej strony lotniska. Tam możesz określić, w jaki sposób twoje samoloty mają być utrzymywane. Młody mechanik Jack zagadnięty, chętnie przedstawi ci dostępne możliwości:

Przeglądy standardowe

Porozmawiaj z Jackiem o swoich samolotach, aby określić, kto będzie dokonywał regularnych przeglądów twoich maszyn. Jack zaoferuje ci kilka wariantów umów na przeglądy, różniących się oczywiście pod względem kosztów. Nie powinieneś zawsze brać tego, co najtańsze.

Ta opcja określa sposób, w jaki będą wykonywane regularne przeglądy twoich samolotów. Jeśli mechanicy się nie sprawdzą, stan twoich samolotów szybko się pogorszy i będziesz musiał się przyzwyczaić do długiej listy awarii oraz niezadowolonych klientów.

Dotychczasowe koszta utrzymania

Spytaj Jacka o koszty, aby dowiedzieć się, ile dotychczas wydałeś na utrzymanie poszczególnych maszyn. Wysokie koszty nie powinny cię odstraszać od przewożenia pasażerów bezpiecznymi samolotami. Koszty reklamy poprawiającej wizerunek w obliczu częstych awarii maszyn będą raczej większe, niż mniejsze!

Podnoszenie poziomu

Z czasem nawet dobrze utrzymywane samoloty ulegają zużyciu (chociaż oczywiście zabiera to dużo więcej czasu, niż w przypadku mało zadbanych maszyn), a wtedy może okazać się konieczny generalny przegląd, dzięki któremu stan techniczny samolotów może zostać podniesiony do pożądanego poziomu.

Powiedz do Jacka: "Proszę naprawiać moje samoloty w ten sposób...", po czym podaj docelowy poziom techniczny każdej maszyny. 100% oznacza tu, że maszyna jest w możliwie najlepszym stanie. Twój warsztat postara się poprawić stan techniczny maszyn w ciągu kilku najbliższych dni, nie powodując żadnych przerw w bieżących lotach.

Aby nakazać naprawę wszystkich samolotów do jednego poziomu, kliknij na opcji "Wszystkie samoloty".

Podpowiedź:



Pamiętaj, że warsztat zleca remonty tym samym mechanikom, którzy dokonują także codziennych przeglądów. Na czas remontu kapitalnego lepiej zatrudnić wykwalifikowanych inżynierów!



Rozdział 11 Port lotniczy

Statystyka awarii

Spytaj Jacka o statystyki awarii, aby zobaczyć szczegółową listę wszystkich awarii dla każdego z samolotów. Jako twój kontraktowy mechanik, Jack jest najlepiej zorientowany we wszystkich awariach. Gdy tylko zobaczysz listę, klikając na poszczególnych wpisach możesz zobaczyć więcej szczegółowych informacji.

Biura Air Travel¹ oraz "Last Minute"²

W obu tych miejscach, znajdujących się na parterze lotniska, możesz zdobyć nowe zlecenia dla swojej linii lotniczej. Zlecenia otrzymane w biurze podróży "Last Minute" zazwyczaj mają bardzo krótkie terminy realizacji, ale są przez to dużo bardziej dochodowe.

Oczywiście, musisz uważać, żeby twoi rywale nie wzięli wszystkich najlepszych zleceń, w przeciwnym razie będziesz musiał wziąć to, co zostanie, a nie zawsze są to najlepsze przeloty!

Dokładniejszy opis obu biur znajdziesz w rozdziale "Pierwsza gra"

Muzeum³

Muzeum mieści się daleko w lewej części lotniska. Jak sama nazwa wskazuje, można w nim podziwiać tylko starocie.

Pan Schlauberger, kustosz muzeum, przed laty znalazł sobie dodatkowe zajęcie, aby poprawić swoje skąpe dochody i od tego czasu remontuje stare samoloty, po czym wystawia je na sprzedaż. Tak więc w muzeum kwitnie handel używanymi samolotami.

Nie wiemy, czy pan Schlauberger nadal musi handlować samolotami, ale nie pozwól, aby ominęła cię okazja i zaryzykuj przynajmniej rzut oka na używane samoloty. Może ten właściwy czeka tam na ciebie? Z drugiej strony, na początku prawdopodobnie nie będziesz miał innego wyboru i będziesz wręcz skazany na używane samoloty. Jednak nie wspominaj o tym panu Schlaubergerowi, bo inaczej może podnieść ceny!



Port lotniczy Rozdział 11

Sklep NASA 4

Ten futurystycznie przedstawiający się sklep znajdziesz tylko w misjach "Ostateczna granica" i "Za ostateczną granicę". W tej misji twoim zadaniem będzie stanie się pierwszą firmą, która zdoła zbudować kompletny wahadłowiec, a konieczne do tego komponenty – poczynając na rampie startowej, a kończąc na kokpicie – można nabyć tylko w sklepie NASA.

Ze względów bezpieczeństwa budowa odbywa się na wyspie, położonej z dala od lotniska. Cztery wyspy, po jednej dla każdej linii lotniczej, na których odbywa się budowa, możesz obserwować przez lornetkę. Pamiętaj: kto będzie gotów pierwszy, ten wygrywa misję!



Kawiarenka Rick's Cafe ⁵

Po stresującym dniu możesz uraczyć się filiżanką kawy. Zupełnie przepracowany menadżer nie pomoże swoim liniom lotniczym. Co więcej, zamiast zajmować się wszystkim, co wymaga pracy, powinieneś utrzymywać kontakt z ludźmi, którzy mogą opowiedzieć ci wiele interesujących rzeczy.

Stoisko z gazetami 6

Niefortunnie, właściciel stoiska nie daje się namówić do dostarczania gazet do twojego biura, więc musisz się sam po nie fatygować. Ale nie martw się, malutki trening nie zrobi ci żadnej krzywdy, co z pewnością potwierdzi twój trener fitness.

Nie możesz przegapiać najnowszych informacji. Jako menadżer, masz być zawsze dobrze doinformowany. Jak to się mówi? Wiedza to potęga: ten, kto nie wie niczego – nie robi niczego. Aby móc przeglądać różne magazyny, po prostu przesuń nad nimi kursorem. Nie musisz nic za to płacić, ale uważaj i nie daj się przyłapać, bo z małej chmury zrobi się duży deszcz.

Agencja reklamowa ⁷

Znane powiedzenie z dziedziny reklamy: kto się nie ogłasza, ten ginie. I tak to jest. Jak pasażerowie mogą wybierać się na twoje linie, kiedy nic o nich nie wiedzą? Nigdy nie uda ci się przetrwać samemu na lotach czarterowych.





Rozdział 11 Port lotniczy

Nie masz innej możliwości. Musisz inwestować w reklamę, jeśli chcesz, aby twój sukces był długoterminowy. Udaj się do agencji reklamy na wyższym piętrze i porozmawiaj z prawdziwym ekspertem. W agencji poinformują cię także o wizerunku, jaki mają obecnie twoje linie lotnicze. Stale organizując kosztowne kampanie reklamowe polepszysz wizerunek firmy i sprawisz, że stanie się ona szeroko znana.

Pamiętaj jednak, że reklama jest niewiele warta, jeśli twoje samoloty często spotykają awarie, a obsługa jest na niskim poziomie. W miarę możliwości wszystko powinno być prawdą, wtedy reklama da najlepsze możliwe efekty. W końcu chyba nie chcesz wyrzucać pieniędzy w błoto? A może chcesz?!

Safe & Secure Sp. z o. o. ¹

Port lotniczy się rozrasta. Firma S&S wprowadziła się odkąd pewne, bynajmniej nie pokojowo nastawione, indywidua spod ciemnej gwiazdy, wkroczyły na dobre na spokojne dotąd tereny. Wejście do biura jest jednak ukryte. Jeśli je znajdziesz, przywitaj się grzecznie. Pan Flightworthy, oficer ochrony firmy S&S, wprost uwielbia opowiadać innym o swojej pracy.



Z tej fortecy bezpieczeństwa pan Flightworthy sprawdza, czy wszystko przebiega gładko i zgodnie z regułami. Korzystając z monitorów, obserwuje i kontroluje nawet najdalsze zakątki lotniska. Tylko dlaczego damskie toalety również są pod obserwacją? Może nie zajmujmy się tym teraz...

Zakres usług oferowanych przez firmę ochroniarską jest ogromny. Od nadzoru komputerów po monitorowanie floty powietrznej. Jednak aby cieszyć się poziomem tych usług, musisz mieć sporą sumkę pieniędzy – reguły są proste: im większe pieniądze, tym lepsza ochrona. Zastanów się, jaki element wymaga szczególnej ochrony na terenie lotniska. Nie chciałbyś wiedzieć, ile może kosztować kampania na rzecz poprawy twojego wizerunku na tym tle...





Родроwiedź:

Krążą pogłoski, że wejście ukryte jest gdzieś tutaj.

Port lotniczy Rozdział 11

HiTech Design Corporation²

Niedawno firma HiTech Design otworzyła swoją filię na twoim lotnisku. Pan Balderdash konstruuje samoloty zgodnie z Twoimi życzeniami i pomysłami. Jego najlepszym narzędziem do tego celu jest "Konstruktor samolotów" (instrukcja w następnym rozdziale). Biuro pana Balderdasha znajdziesz na piętrze, nad pasem do transportu bagażu.

Pan Balderdash nie jest zbyt zainteresowany tym, jaki będzie ostateczny wygląd samolotu, szczególnie, że płacisz mu przed dostawą. Dostajesz natomiast przyzwoite zapewnienie o niezawodności nawet najbardziej wymyślnych projektów.

Lecz kto wie? Może ten najzupełniej zwariowany samolot przyniesie sukces? Ostatecznie mnóstwo ludzi przepada za dziwacznymi i oryginalnymi pomysłami. Możliwe jednak, że ci ludzie będą usatysfakcjonowani takim lotem tylko raz.





Rozdział 11 Port lotniczy



Родроwiedź:

Pamiętaj też, że im więcej masz oddziałów, tym Twój wizerunek jest lepszy. Telepatia gratis

W grze Airline Tycoon Evolution możesz się łatwo dowiedzieć, o czym naprawdę myślą pasażerowie i Twoi konkurenci. Wszystko, co musisz zrobić, to zbliżyć kursor do wybranej postaci, a zdradziecka chmurka z myślami pojawi się niemal natychmiast.

Nad głowami swoich konkurentów możesz zobaczyć takie dymki:



Ten bohater **bardzo cię lubi**. Jeśli zdarzy się, że jest przeciwnej płci, może to oznaczać coś więcej niż sympatię, ale co dokładnie? Tego musisz się dowiedzieć sam.



Ten gracz **darzy cię sympatią**, chociaż nie skacze z radości na Twój widok.



Temu bohaterowi **jesteś obojętny**. Bądź ostrożny, ponieważ twoi konkurenci rzadko są obojętni! Może temu już się wydaje, że nie stanowisz dla niego żadnego zagrożenia? Wiesz co robić, prawda?



Powinieneś coś zrobić, aby poprawić stosunki z tym graczem. Ten gość **wcale nie cię lubi**. Może powinieneś sobie z nim uciąć czasem małą pogawędkę przez telefon?



A ten bohater **po prostu cię nienawidzi**. Nikt z nas nie chciałby teraz znaleźć się na twoim miejscu. Najlepszą rzeczą, jaką możesz zrobić, to po prostu wyłączyć komputer. Ale podręcznik możesz czytać dalej.

Nad głowami podróżnych możesz zaś zobaczyć dymki z takimi obrazkami, jak:



Ten pasażer zamierza właśnie odebrać swój bilet.



Ten pasażer **ma zamiar wejść na pokład samolotu**. Teraz to tylko kwestia czasu.



Ten pasażer jest nieźle **wkurzony**, ponieważ właśnie **spóźnił się na samolot**. Powinieneś sprawdzić, dlaczego.



Samolot, którym ta osoba leciała ostatnio, powinien być niezwłocznie naprawiony.



Port lotniczy Rozdział 11



Ten pasażer jest bardzo **niezadowolony z obsługi** (i już myśli o zmianie linii lotniczej). Może powinieneś zmienić obsługę?



Ten pasażer **nie może narzekać na obsług**ę (ale, gdyby miał powód, oj, narzekałby!)



Ten pasażer jest bardzo zadowolony z lotu.



Ten pasażer poleciałby jeszcze raz tą samą linią w każdym momencie, bez zadawania pytań i **będzie ją wszystkim polecać**.



(czerwony) Ten pasażer **uważa, że przepłacił**. Albo oferowana jakość usług była niska, albo ceny zbyt wysokie.



Ten pasażer **ma ochotę na coś słodkiego** i pędzi do sklepu bezcłowego.



A ten jest spragniony. Pewnie jest alkoholikiem.



Ten pasażer udaje się do **banku**.



Ten pasażer idzie do **biura podróży**. Marzy o cudownym urlopie, ale nie może się zdecydować: wyjazd na zieloną trawkę czy granie w *Airline Tycoon Evolution*?



Ten pasażer wraca do domu.



Ten pasażer **zasięga informacji** o godzinie przylotu swojego samolotu.



Ten pasażer właśnie idzie do muzeum.



W żadnym wypadku nie zatrzymuj pasażera z taka chmurka nad głową! Ma pilną **potrzebę** do załatwienia!

Rozdział 12 Konstruktor samolotów

Podpowiedź:

Mr Balderdash i AC V1.0 Handlarze samolotów są w pewnym zakresie ograniczeni. Widać to, kiedy chcesz samolotu, który ma spełniać dokładnie wszystkie twoje życzenia i pomysły. Szczęśliwie pan Balderdash idzie z duchem czasu i na twoją korzyść otworzył swój kolejny oddział na twoim lotnisku. W jego biurze projektowym, dzięki "Konstruktorowi samolotów", możesz zrealizować swoje najdziwniejsze, najbardziej wymyślne marzenia.

> Pan Balderdash zaprojektował "Konstruktora samolotów" w ten sposób, by produkcja samolotów był maksymalnie zautomatyzowana. Dlatego jego narzędzie oferuje ci pewną gamę standardowych części, spośród których wybierasz te, które najbardziej ci odpowiadają i łączysz według własnego uznania.

Przewodnik po funkcjach

Konstruktor samolotów: Twój pierwszy krok na ścieżce projektowania samolotów. W dolnej części ekranu wybierasz poszczególne części samolotu klikając na nich myszką, po czym przeciągasz je myszką na błękitny cyfrowy stół kreślarski pośrodku ekranu. Aby zapoznać się z poszczególnymi częściami i wybrać tę, która najbardziej ci odpowiada, użyj strzałek narysowanych obok każdego z komponentów.



Konstruktor samolotów Rozdział 12

Nazwa projektu (1)

Samolot bez nazwy? Niemożliwe! Na szczęście to okienko pozwoli ci ochrzcić samolot. Wyobraź sobie butelkę szampana, roztrzaskującą się elegancko na nosie samolotu. Nie ma żadnych ograniczeń dla twojej wyobraźni w wymyślaniu nazw. Miej jednak na uwadze, że nazwa taka, jak "Pierwsza Kaczka #1" z pewnością nie wzbudzi zaufania pasażerów. Po drugie, wybierz taką nazwę, którą potem łatwo znajdziesz w katalogu pana Balderdash.

Dane techniczne (2)

Wyświetlone dane techniczne zależą od wyboru i ilości części samolotu, które umieściłeś w swoim projekcie. Opcja ta pozwala ci zapoznać się z przewidywanymi możliwościami twojego dzieła już na etapie projektu.

- Waga: Ile waży twój metalowy ptaszek? Od tego głównie zależy wymagana moc i liczba silników.
- **Pasażerowie**: Określa maksymalną liczbę pasażerów, którą samolot może przyjąć na pokład.
- Hałas: Jak myślisz, dlaczego ceny nieruchomości w pobliżu pasów startowych głównych portów lotniczych są tak niskie? Właśnie! Samoloty okropnie hałasują. Dla korzyści agentów nieruchomości i spokoju mieszkańców tych skrajnie hałaśliwych miejsc, powinieneś mieć oko na ilości hałasu, jaką emitują twoje samoloty. W dodatku oszczędzisz swoim pasażerom uszkodzeń słuchu, które mogłyby bez wątpienia nastąpić w zbyt hałaśliwym samolocie.
- Zużycie paliwa: Tutaj dowiesz się jak dużo paliwa zużywa twój samolot, co zależy od ciężaru i modelu silnika.
- Niezawodność: Bardzo ważny czynnik dla kalkulacji kosztów napraw twojej maszyny latającej. Poziom niezawodności wyznacza też, czy pasażerowie linii dotrą do celu podróży cało i bezpiecznie, czy też będą musieli po drodze przetestować ze stewardessą instrukcję bezpieczeństwa.
- Prędkość: Ta pozycja wskazuje z jaka prędkością będzie latać twój samolot.
- Koszta: Ten punkt z pewnością wzbudza w Tobie największe zainteresowanie? Ile też wyniesie całkowity koszt tego wspaniałego samolotu. Aż tyle? Och, może lepiej kupić w końcu jakiś tańszy kadłub?
- **Ostrzeżenie**: Program ostrzeże cię przed błędami konstrukcyjnymi, przykładowo, jeśli wybrane silniki nie będą zdolne do poderwania samolotu, zostaniesz na pewno o tym poinformowany.

Cyfrowa deska kreślarska (3)

W tym oknie możesz obserwować, jak Twój projekt powoli nabiera kształtów.

Podpowiedź:

Cicby samolot będzie oczywiście bardziej odpowiadał pasażerom i polepszy wizerunek Twojej firmy.



Rozdział 12 Konstruktor samolotów

Funkcje (4)

Kliknij symbol dokumentu, by utworzyć nowy projekt, którego możesz użyć, aby zapisać swoje pomysły. Użyj kosza, jeśli chcesz całkowicie usunąć projekt.

Zamknij i zapisz (5)

Użyj tych dwóch przycisków, aby zakończyć projektowanie. Zielony ptaszek powoduje zapisanie projektu i wysłanie go do pana Balderdasha, który natychmiast umieszcza go na swojej liście zamówień. Czerwony krzyżyk kończy program bez zapisywania projektu.



Podpowiedź:

Dane techniczne zawierają wszystkie niezbę∂ne informacje o Twoim przyszłym samolocie.

| Waga: 103100 t |
|-------------------------|
| Pasażerowie: 355 (35 t) |
| Zużycie: 23350 l/h |
| Hałas: nie tak źle |
| Niezawodność: źle |
| Prędkość: 897 km/h |
| Zbiornik: 64.400 l |
| Zasięg: 1.794 km |
| |

Koszty: 48.500.000 zł

Silniki (6)

Szybowce są ciche, oszczędzają paliwo i mogą latać nocą, jednak mają ograniczony zasięg, a start wymaga wielkiego wysiłku oraz urwiska do wzbicia się w powietrze. Odkąd żaden port lotniczy nie dysponuje takim pasem startowym, każda słono opłacona maszyna latająca posiada przyzwoite silniki. Czy użyjesz nowoczesnej dyszy odrzutowej, czy śmigieł starej daty – to zależy od ciebie,

masy samolotu (znasz jakikolwiek samolot jednosilnikowy o dużej pojemności?) i poziomu hałasu, na jaki chcesz narazić pasażerów.

Skrzydła (7)

Absolutnie niezbędne dla głównych charakterystyk handlowych, na przykład bankowości. Od skrzydeł typu Hippe Delta po klasyczne proste konstrukcje dla śmigłowców.

Tylne usterzenie (8)

Części z tej grupy są niezbędne dla każdego samolotu jedynie ze względów estetycznych. Niezależnie od tego, że forma wpływa na poziom hałasu i zużycie paliwa oraz zapobiega wypadaniu pasażerów z tyłu samolotu, ma ona także wielki wpływ na wykonanie lotu.

Dziób: Głowa i centrum dowodzenia maszyną.

Kadłub: Alfa i omega każdego samolotu. Ilość dostępnych foteli, tak, jak i masa, niezawodność, emisja hałasu zależą od rozmiaru i kształtu kadłuba.

Skończyłeś? Świetnie. Zapisz projekt i idź porozmawiać z panem Balderdashem, ponieważ Twój model pojawił się właśnie na jego liście zamówień.



Konstruktor samolotów Rozdział 12

Funkcje internetowe

Wymiana samolotów

Airline Tycoon Evolution daje Ci możliwość wyceny i wymiany Twoich modeli poprzez oficjalną witrynę internetową gry. Oczywiście będziesz potrzebował do tego aktywnego łącza internetowego. Pomoc jest bezpłatna, chociaż narażasz się na koszty połączenia. Aby dokonać wymiany, wejdź na stronę: http://www.spellbound.de, gdzie znajdziesz także instrukcję, opisującą jak wyeksportować opis twojego samolotu i jak zaimportować nowy projekt z sieci.

Lista najlepszych wyników

Może i masz monopol w grze Airline Tycoon Evolution na swoim komputerze, a wokół Ciebie nie ma innych magnatów. Ale co z resztą świata? Wejdź na listę najlepszych światowych wyników i zobacz, w jakim stopniu opanowałeś grę. Listę znajdziesz na witrynie twórców gry pod adresem http://www.spellbound.de. Znajdziesz tam też instrukcję, podającą jak wpisać swoje najlepsze wyniki na tę listę.



Rozdział 13 Pasek stanu

Podczas gry, na dole ekranu będziesz widział pasek stanu. Po jego lewej stronie zawsze widoczne jest logo Twoich linii lotniczych.



Jeśli klikniesz na nim myszką, otworzy się okno statystyk. Jest ono bardziej szczegółowo opisane w następnym rozdziale.

Tuż obok logo znajduje się symbol oznaczający **zegar** i symbol **dolara**. Gdy klikniesz na ikonie zegara, czas przyspieszy. Klikając prawym klawiszem myszki spowodujesz ponowne zwolnienie jego upływu. Kliknij zegar kilka razy, aby czas bardziej przyśpieszyć. Możesz to także uczynić, naciskając klawisze "+" i "–".

. To oдпоsi się także до symbolu zegara.

Podpowiedź:

Upływ czasu i dni można też przyśpieszać, przytrzymując wciśnięty klawisz myszki na cyfrach zegara lub datowniku.

Kiedy klikniesz ikonę dolara albo cyfrę wskazującą stan konta, zobaczysz szczegółowy wyciąg z konta bankowego obejmujący ostatnie transakcje.

Z prawej strony pasku stanu znajdują się też dwie inne ikony. Klikając raz na niższej z nich 📟 , przejdziesz do głównego menu gry. Klikając symbol znajdujący się powyżej 💽, zobaczysz ponownie ostatnią informację od Belindy.

Przedmioty

Po prawej stronie paska stanu zobaczysz sześć pustych (na początku gry) pól. Kiedy tylko kupisz jakiś przedmiot lub znajdziesz w biurach, pojawi się on na jednym z pustych miejsc.

Niektóre rzeczy, takie, jak notebook czy telefon komórkowy, mogą być używane w każdej chwili, wystarczy kliknąć na odpowiednim symbolu. Pozostałe przedmioty będą miały zastosowanie tylko wtedy, gdy zechcesz podarować je komuś w prezencie.

Możesz mieć maksymalnie sześć różnych przedmiotów jednocześnie. Te z nich, które nie są ci już potrzebne możesz wyrzucić, klikając je prawym klawiszem myszki.



Statystyki Rozdział 14

W Airline Tycoon Evolution próbowaliśmy, gdziekolwiek to było możliwe, ograniczyć się do paru kolumn i wykresów. Niestety, nie da się ich uniknąć w ogóle. Jako zadośćuczynienie, otrzymasz od nas mnóstwo informacji o twojej linii lotniczej, niezależnie od tego, czy podążasz ścieżką sukcesu, czy też widmo bankructwa depcze Ci po piętach.

Będziesz mógł także zapoznać się z wynikami konkurentów i od razu porównać je z danymi swojej linii lotniczej.



Ekran z danymi statystycznymi przywołujesz klikając logo swojej linii w lewym rogu paska stanu.

Pozycja (**2**) pokazuje ci liczbę dni spędzonych na bieżącej grze. Poniżej, po prawej stronie umieszczone jest zestawienie różnych wartości istotnych dla rozgrywki (**3**). Wartości te pokazywane są w grupach. Pod pojęciem "Suma" pokazywana jest łączna kwota liczb i wartości z danej grupy. Możesz sam wyznaczać, które z wartości będą wchodzić w skład wyliczonej sumy, włączając lub wyłączając kliknięciami wybrane pozycje na liście (to, czy są one zliczane wskazuje obecność lub brak czerwonego ptaszka obok nazwy wartości).

Pod (4), (5) oraz (6) możesz przechodzić między różnymi zestawieniami wartości, pogrupowanymi w trzech działach: "Przegląd dzienny", "Finanse" oraz "Firma". Klikając na pasku (1) możesz przełączać się z widoku listy na wykresy. Родроwiedź:

Możesz także kliknąć na opisie grupy.

Spróbuj sam...

Sprawdź też, jak działa klawisz Sbift!

Rozdział 14 Statystyki

Wykresy



W trybie wykresów wartości reprezentują linie na wykresach. Klikając na portretach bohaterów poniżej (**3**), możesz włączać i wyłączać widok danych dla wybranych postaci.

Podpowiedź:

W Airline Tycoon Evolution miesiące zawsze mają 30 dni, niezależnie od tego, co napisano w twoim kalendarzu ściennym. Wykresy maja tę przewagę nad liczbami, że pozwalają ci analizować wartości na przestrzeni czasu. Skalę wykresu możesz zmienić klikając ikony lupy (1) oraz (2). Najmniejszy okres czasu, który można pokazać na wykresie, to siedem dni (wtedy widzisz wartości z ostatnich siedmiu rund gry). Największy to 12 miesięcy. Wartości pośrednie to 1, 3 i 6 miesięcy.

Klikając (4) lub naciskając prawy klawisz myszy, wracasz do gry.



Gra w sieci Rozdział 15

Tip:



Refer to your Windows documentation on how to install network protocols.



Hint:

X

All players must use the same protocol otherwise, they cannot take part in the same game!

Rozdział 15 Gra w sieci



58







Rozdział 15 Gra w sieci



Tip:

Money that bas been transferred cannot be retrieved. You should therefore consider in advance whether the risk is really worth it...





Opcje Rozdział 16



Różne opcje pozwalają dopasować grę Airline Tycoon Evolution do twoich upodobań. Użyj przycisku umieszczonego w prawej dolnej części ekranu (na pasku stanu) 📺, aby otworzyć menu opcji ekranu.

Na obramowaniu głównego menu zobaczysz napis "Version 1.00". Jeśli znajdziemy jakiś błąd w naszym programie, z pewnością opublikujemy uaktualnienie, po którego zainstalowaniu numer wersji ulegnie podwyższeniu. Dzięki tej funkcji zawsze wiesz na bieżąco, jaki jest numer wersji twojej gry.

Wszystkie pozycje z wielokropkiem na końcu przenoszą do nowego menu z opcjami. Wszystkie opcje opisaliśmy poniżej.

Grafika

Menu grafiki pozwala włączać i wyłączać szczegóły graficzne, co pozwala dostosować działanie gry do wydajności Twojego komputera. Jeśli wydaje się, że akcja na lotnisku toczy się nieco ociężale (ekranu się powoli przewija lub ruchy pasażerów są nienaturalnie powolne) powinieneś wyłączyć opcje "Przezroczystość", "Samoloty" oraz "Przewijanie".

- Samoloty: Wyłączenie tej opcji spowoduje, że nie będzie widać odlatujących i przylatujących samolotów.
- **Pasażerowie**: Wyłączenie tej opcji sprawi, że pasażerowie nie będą już widoczni. Jakże puste będzie teraz lotnisko!
- Przenikanie: Włącza i wyłącza efekt przenikania się ekranów podczas zmiany widoku.
- **Dymki**: Wyłącz, a chmurki z myślami pasażerów i konkurentów nie będą więcej pokazywane.

Rozdział 16 Opcje

- **Przewijanie**: Jeśli wyłączysz tę opcję, obraz na ekranie nie będzie się przesuwał płynnie, ale przeskakiwał skokowo wraz z ruchem postaci.
- **Przezroczystość**: Wyłącz, a pewne elementy graficzne, jak balustrady i barierki, nie będą już półprzeźroczyste.

Cienie: Cienie nie będą więcej widoczne.

Dźwięk

Muzyka MIDI: włącza lub wyłącza podkład muzyczny.

- Losowy utwór: Kliknij, aby zmienić utwór na losowo wybrany.
- Pomiń utwór: Kliknij w dowolnym momencie, aby pominąć odtwarzany utwór.
- **Dźwięk cyfrowy**: Ta opcja włącza i wyłącza odtwarzanie efektów dźwiękowych i mowy.
- **Otoczenie**: Suwak obok nazwy opcji umożliwia zmianę siły odgłosów otoczenia.
- **Komunikaty**: Ten suwak kontroluje poziom głośności zapowiedzi samolotów.
- **Mowa**: Poziom głośności mowy w biurach. Gdy ustawisz wskaźnik głośności w pozycji zerowej, automatycznie pojawią się chmurki z dialogami.
- Efekty: Poziom głośności różnych efektów dźwiękowych.
- Samoloty: Tą opcją możesz ustawiać natężenie hałasu emitowanego przez samoloty.

Inne

- Asystent: Jeśli uważasz, że poradzisz sobie bez asystentki, tą opcją możesz ją poprosić, aby więcej ci nie doradzała.
- **Doradca**: Jeśli tę opcję wyłączysz, żaden doradca nie będzie ci już więcej udzielał wskazówek.
- **Autozapis**: Jeśli ta opcja jest możliwa, gra będzie automatycznie zapisywana o godzinie 17:00 (czasu gry).
- Fax: Tą opcją możesz wyłączyć wyświetlanie ogłoszeń o nadejściu faksu.



Opcje Rozdział 16

- Łatwe skróty: Używane w grze skróty nazw portów lotniczych są międzynarodowym standardem, jednak nie zawsze odpowiadają one wyobrażeniom. W ten sposób Rzym oznaczany jest oficjalnie skrótem "FCO". Jeśli włączysz tę opcję, zamiast międzynarodowych skrótów, będą używane niestandardowe, ale za to łatwiejsze do zapamiętania.
- **Dymki z tekstem**: Jeśli włączysz tę opcję, dymki będą widoczne nawet wtedy, gdy włączysz czytanie dialogów.
- **Odprawa**: Ta opcja włącza lub wyłącza ekran z podsumowaniem wyników, pokazujący się przed rozpoczęciem porannej odprawy u pana Uhriga.

Wczytywanie gry

W tym menu możesz wczytać zapisaną uprzednio grę. Aby to zrobić, po prostu kliknij na wybranej pozycji.

Automatycznie zapisywane gry pojawiają się na najniższej pozycji pod nazwą "Autozapis".

Zapisywanie gry

Możesz zapisać grę w dowolnej pozycji, klikając na jednym z 11 dostępnych miejsc. Po prostu kliknij w wybranej linii i wpisz nazwę, po czym kliknij "OK". Wcześniejsze zapisy można zastępować nowymi. Ostatnia, dwunasta pozycja, jest zarezerwowana dla zapisów automatycznych.

Rozdział 17 Rozwiązywanie problemów z grą

Odnosząc się do podanych poniżej opisów różnych problemów, nie chcemy całej winy zrzucać na niesprawne lub błędnie zainstalowane sterowniki, jednak doświadczenie pokazuje, że w większości przypadków przyczyną błędów programu są przestarzałe lub niezgodne sterowniki, jak również błędne konfiguracje komputera. Dlatego też chcielibyśmy na początku wykluczyć te znane i najczęściej występujące źródła błędów.

Najwięcej problemów w przypadku gier sprawiają sterowniki kart dźwiękowej i graficznej. Jeśli są one uszkodzone lub niezgodne z używanym systemem operacyjnym, albo posiadaną wersją DirectX, uruchamiana gra jest zamykana (zazwyczaj) bez ostrzeżenia i użytkownik wraca do Windows. Błędy tego rodzaju występują sporadycznie i są bardzo trudne do odtworzenia. Najlepsze, co możemy zalecić w przypadku ich występowania, to aktualizacja sterowników sprzętowych – przede wszystkim kart dźwiękowej i graficznej. Można je znaleźć w sieci na witrynach producentów kart a czasami na płytach dołączanych do popularnych czasopism komputerowych.

W rzadkich wypadkach do tego rodzaju błędów prowadzą także konflikty przerwań lub defekty sprzętu. Poniższa lista opisuje najczęściej występujące problemy z grą *Airline Tycoon Evolution*, jak i sposoby ich rozwiązywania.

Kiedy uruchamiam grę, ekran pozostaje ciemny

Po pierwsze, sprawdź, czy poprawnie zainstalowałeś DirectX. Możesz do tego użyć "Narzędzia diagnostycznego DirectX". Aby je uruchomić, wybierz z menu "Start" polecenie "Uruchom...", po czym wpisz w okienko "Otwórz" tekst "**dxdiag.exe**" (bez cudzysłowów) i naciśnij Enter. Następnie skonsultuj się z plikiem pomocy uruchomionego programu.

Narzędzie to pomoże ci wykryć potencjalne błędy twojego systemu. Jeśli masz problemy z wykonaniem powyższego zadania lub wspomniane narzędzie nie wykryło żadnych błędów, spróbuj zainstalować DirectX raz jeszcze. Program instalacyjny DirectX czasami pyta, czy zastąpić określone sterowniki – spróbuj w drugim podejściu odpowiedzieć na to pytanie twierdząco, w przeciwnym wypadku sterowniki nie zostaną zaktualizowane. Ponadto nie zapomnij o ponownym uruchomieniu komputera, po dokonaniu wszelkich zmian konfiguracji.

Inny sposób rozwiązania tego problemu polega na ręcznym ustawieniu rozdzielczości ekranu na 640 x 480 punktów, przy jakości kolorów High Color (16 bitów). Jak zmienić rozdzielczość ekranu, dowiesz się z dokumentacji systemu Windows.

Gra zamyka się zaraz po stracie



Upewnij się, że na twoim dysku twardym jest dostatecznie dużo wolnego miejsca – przynajmniej 20-30 MB, aczkolwiek wielkość ta zależy od ilości pamięci RAM zainstalowanej w twoim komputerze. Im mniej pamięci RAM, tym więcej trzeba miejsca na dysku.

Rozwiązywanie problemów z grą Rozdział 17

Możliwe też, choć dość rzadkie, że DirectX[™] jest zainstalowany nieprawidłowo lub wcale. Zainstaluj go raz jeszcze z płyty CD z grą Airline Tycoon Evolution, gdzie znajdziesz plik "**DXSetup.exe**". Nie zapomnij o ponownym uruchomieniu komputera po zakończeniu instalacji.

Jeśli masz czasami problemy także z innymi grami, możliwe, że bieżąca instalacja systemu Windows uległa uszkodzeniu. Ponowna instalacja rozwiązuje wiele problemów, jednak przed jej wykonaniem należy usunąć bieżącą instalację (nadpisywanie jej jest nieskuteczne). Pamiętaj jednak, aby <u>WCZEŚNIEJ WYKONAĆ KOPIĘ ZAPASOWĄ WSZYSTKICH DOKU-MENTÓW</u>, gdyż w przeciwnym wypadku możesz nieodwracalnie utracić ważne dane. Jeśli jesteś niedoświadczonym użytkownikiem, poproś o pomoc osobę z dużym doświadczaniem i nie próbuj tego robić samemu.

Gra zamyka się w niespodziewanych momentach

Jeśli w środku zabawy Airline Tycoon Evolution zamyka się niespodziewanie, prawdopodobnym źródłem problemów są błędne sterowniki. Zalecamy w takim wypadku aktualizację sterowników sprzętowych – przede wszystkim kart dźwiękowej i graficznej. Można je znaleźć w sieci na witrynach producentów kart a czasami na płytach dołączanych do popularnych czasopism komputerowych.

Spróbuj też przed każdą rozgrywką uruchomić komputer ponownie i przed uruchomieniem gry, zamknij wszystkie programy pracujące w tle – tj. ikony obecne w obszarze powiadomień na pasku zadań (tray), różne programy do współdzielenia czy ściągania plików oraz palety z narzędziami, takie, jak chociażby "Pasek skrótów Office".

Jeśli nadal występują sporadyczne błędy, wyłącz na próbę wszystkie efekty dźwiękowe przy użyciu narzędzia konfiguracyjnego opisanego poniżej, po czym spróbuj zagrać raz jeszcze. W przypadku, gdyby gra działała poprawnie bez efektów dźwiękowych, prawdopodobnym winowajcą są sterowniki twojej karty dźwiękowej. Szczególnie posiadacze kart AWE 64 powinni koniecznie zainstalować najnowsze sterowniki, które można pobrać ze strony http://www.creativelabs.com/.

Nie słychać muzyki

Do odtwarzania muzyki, *Airline Tycoon Evolution* wykorzystuje standardowe wyjście dźwięku MIDI systemu Windows. Jeśli podczas gry nie słyszysz w tle muzyki, sprawdź najpierw w opcjach gry, czy odtwarzanie muzyki jest włączone (zobacz rozdział "Opcje"), a następnie upewnij się, że włączyłeś głośniki, kable są podłączone poprawnie i nie wyciszyłeś dźwięku w opcjach systemu ("Głośność").

Pamiętaj też, że jeśli zmieniałeś kartę muzyczną, może być konieczna ponowna instalacja DirectX™.

Rozdział 17 Rozwiązywanie problemów z grą

Nie słychać efektów dźwiękowych

Sprawdź najpierw w opcjach gry, czy włączone jest odtwarzanie dźwięku cyfrowego (zobacz rozdział "Opcje"), a następnie upewnij się, że włączyłeś głośniki, kable są podłączone poprawnie i nie wyciszyłeś dźwięku w opcjach systemu ("Głośność").

Po wykonaniu tych czynności uruchom system ponownie – jeśli karta muzyczna pracuje poprawnie, w chwili startu komputera, przez głośniki rozlegnie się krótki dźwięk. Jeśli go nie słychać w głośnikach, może okazać się konieczna ponowna instalacja karty dźwiękowej.

Kursor myszy jest niewidoczny, porusza się skokowo lub jego obraz drży

Taka sytuacja może wystąpić, jeśli masz zainstalowany przestarzały lub niesprawny sterownik karty graficznej, ewentualnie przestarzały lub niesprawny sterownik myszy. Ściągnij z witryn internetowych producentów karty graficznej i myszki najnowsze wersje sterowników i zaktualizuj swój system. Pamiętaj, aby następnie dokonać aktualizacji DirectX i uruchomić system ponownie.

Jeśli powyższe czynności nie spowodowały ustąpienia problemów, możesz korzystać w grze ze standardowego kursora systemu Windows. Aby go włączyć, użyj opisanego poniżej narzędzia konfiguracyjnego gry *Airline Tycoon Evolution*.

Pomoc techniczna w Polsce

W Polsce pomocy technicznej udziela firma Cenega Poland Sp. z o.o.

W przypadku problemów zadzwoń pod numer telefonu:

(22) 868 52 61.

Możesz też opisać problem i przesłać tę informację faksem:

(22) 868 52 60

lub przesłać e-mail na adres:

serwis@cenega.pl

Adres do korespondencji pocztowej:

Dział Pomocy Technicznej Cenega Poland Sp. z o.o. ul. Działkowa 37, 02-234 Warszawa



Rozwiązywanie problemów z grą Rozdział 17

Narzędzie konfiguracyjne

Użyj narzędzia konfiguracyjnego, by w razie problemów z grą zmienić jej opcje konfiguracyjne. Opcje te pozwalają włączyć i wyłączyć dźwięk, odtwarzanie głosów, zmienić kursor na normalną strzałkę i tym podobne. Narzędzie to znajdziesz w grupie programu *Airline Tycoon Evolution* w menu "Start".

Dzięki narzędziu konfiguracyjnemu możesz zidentyfikować przyczynę problemów z programem i znaleźć winowajcę, powodującego zawieszanie się programu lub wykonywanie przez niego nieprawidłowych operacji. Prosimy pamiętać, że jakiekolwiek zmiany wprowadzone przy użyciu tego narzędzia nie zostaną wprowadzone, zanim Airline Tycoon Evolution nie zostanie zamknięty i uruchomiony ponownie.

Rozdział 18 Twórcy gry

| Produkcja | Armin Gessert Jean-Marc Haessig |
|-------------------------------------|---|
| Pomysł gry Zarządzanie projektem | Thomas Holz Robert Kleinert Andreas Speer |
| Programowanie | Thomas Holz |
| Dodatkowe programowanie | Stéphane Becker Stephan Bergmann Armin Gessert Ulrich Mohr |
| Grafika | Jean-Marc Haessig Serge Mandon Fabrice Weiss |
| Dodatkowa grafika | Marc Hasenbeck Bernd Seger Andras Kavalecz Izabelle Gadblet Fanny Buecher |
| Sekwencje 3D | Jean-Marc Haessig Serge Mandon Eric Urocki |
| Muzyka i efekty | Michael Anarp Robert Kleinert |
| Nagrania oryginalne | TI:ME:CO:DE |
| Zarządzanie jakością | Stefan Bergmann Marcus Bourguet Sebastian Gingter Jochen Gessert Myriam Haessig Nick Klumpp Paul Klumpp Alexander Schäfer Jean-Michel Stenger |
| Podręcznik | Armin Gessert |
| | Mischa Strecker |
| | |



Projekt opakowania

Jean-Marc Haessig Mischa Strecker

Twórcy gry Rozdział 18

Monte Cristo

Jean-Christophe Marquis Jean-Marc de Féty

Produkcja

Pascal Héry Aymerick Despres

Marketing i dział sprzedaży

James Rebours Claire de La Ruelle Virginie Dausse Stéphanie Grasset Julia Legner James Glover Alain André Jérôme Duffau Anna Herslow Matthew Edwards

Specjalne podziękowania

Bernhard Ewers Thomas Friedmann Claudia Katte Andreas Körber Karsten 'Chuck the plant' Lasaar Catherine Mastio Pierre Moog Herbert Peters Denis Roudot i jego zespół Manfred 'Mahlzeit' Söll Susanne Wessely Stefan Wessely Markus Windelen Fanny Zullo Zobi die Fliege

Cenega

| ladzór nad lokalizacją | Dorota Koźbielska |
|------------------------|-----------------------------------|
| Lokalizacja i nagrania | NSG |
| Podręcznik | Izabela Latos Łukasz M. Pogoda |
| Skład i łamanie | Cezary Kietliński CENEGA DTP |
| Testy | Andrzej Ściuba |



Dodatek

Dane techniczne samolotów

Airbus Industrie A 300

| Miejsc: | | 375 |
|------------------|----|------|
| Cargo (t): | | . 37 |
| Pilotów: | | 2 |
| Personel: | | 5 |
| Szybkość (km/h): | | 875 |
| Zasięg (km): | 8 | 000 |
| Zbiorniki (I): | 29 | 700 |
| Spalanie (l/h): | 2 | 983 |
| | | |

Airbus Industrie

| Miejsc: | 250 |
|-------------------|-------|
| Cargo (t): | 25 |
| Pilotów: | 2 |
| Personel: | 4 |
| Szybkość (km/h): | . 900 |
| Zasięg (km): | 7 350 |
| Zbiorniki (I): 24 | 1210 |
| Spalanie (l/h): | 2 850 |

Airbus Industrie

A 320

A 310

| Miejsc: | 149 |
|------------------|----------|
| Cargo (t): | 14 |
| Pilotów: | 2 |
| Personel: | |
| Szybkość (km/h): | 853 |
| Zasięg (km): | 3 717 |
| Zbiorniki (l): | . 23 870 |
| Spalanie (l/h): | 3 025 |
| | |

BAC Aerospatiale

Concorde

| Miejsc: | 100 |
|------------------|---------|
| Cargo (t): | 10 |
| Pilotów: | |
| Personel: | 2 |
| Szybkość (km/h): | 2 150 |
| Zasięg (km): | 6 230 |
| Zbiorniki (I): | 119 500 |
| Spalanie (l/h): | 25 629 |
| | |

| Boeing | 767-300 ER |
|------------------|------------|
| Miejsc: | 290 |
| Cargo (t): | |
| Pilotów: | 2 |
| Personel: | |
| Szybkość (km/h): | 1 012 |
| Zasięg (km): | |
| Zbiorniki (I): | 20 000 |
| Spalanie (l/h): | |

Boeina

| - | |
|------------------|--------|
| Miejsc: | 189 |
| Cargo (t): | |
| Pilotów: | |
| Personel: | 4 |
| Szybkość (km/h): | |
| Zasięg (km): | 5 840 |
| Zbiorniki (l): | 92 250 |
| Spalanie (l/h): | 15 345 |
| | |

707-320C

720

Boeing

Boeing

| - | |
|------------------|--------|
| Miejsc: | 165 |
| Cargo (t): | |
| Pilotów: | |
| Personel: | |
| Szybkość (km/h): | |
| Zasięg (km): | 6 835 |
| Zbiorniki (l): | 79 925 |
| Spalanie (l/h): | 11 000 |
| | |

727-200

| Cargo (t): | 18 |
|------------------|--------|
| Pilotów: | 3 |
| Personel: | 3 |
| Szybkość (km/h): | 1 000 |
| Zasięg (km): | 4 700 |
| Zbiorniki (I): | 25 000 |
| Spalanie (l/h): | 15 000 |

Dodatek

Boeing

737-400

737-800

747-100

747-400

| Miejsc: | 168 |
|------------------|--------|
| Cargo (t): | 16 |
| Pilotów: | 2 |
| Personel: | 3 |
| Szybkość (km/h): | 815 |
| Zasięg (km): | 3 870 |
| Zbiorniki (I): | 20 800 |
| Spalanie (l/h): | 3 050 |
| | |

Boeing

Szybkość (km/h): 815 Zasięg (km): 5 420 Zbiorniki (I): 26 020

Boeing

S

| Miejsc: | |
|------------------|---------|
| Cargo (t): | |
| Pilotów: | |
| Personel: | 5 |
| Szybkość (km/h): | |
| Zasięg (km): | 7 163 |
| Zbiorniki (I): | 178 700 |
| Spalanie (l/h): | 13 862 |

Boeing

| Miejsc: | 420 |
|------------------|---------|
| Cargo (t): | 42 |
| Pilotów: | 3 |
| Personel: | 5 |
| Szybkość (km/h): | 927 |
| Zasięg (km): | 13 490 |
| Zbiorniki (l): | 216 840 |
| Spalanie (l/h): | 12 788 |
| | |

Boeing 747-400 Domestic

| Miejsc: | 568 |
|------------------|---------|
| Cargo (t): | 56 |
| Pilotów: | 2 |
| Personel: | 6 |
| Szybkość (km/h): | 927 |
| Zasięg (km): | 3 185 |
| Zbiorniki (I): | 204 350 |
| Spalanie (l/h): | 12 788 |
| | |

Boeing

| 5 | |
|------------------|--------|
| Miejsc: | 240 |
| Cargo (t): | |
| Pilotów: | 2 |
| Personel: | 5 |
| Szybkość (km/h): | 890 |
| Zasięg (km): | 6 455 |
| Zbiorniki (l): | 43 490 |
| Spalanie (l/h): | 4 194 |

757-300

777-300

Boeina

| 5 | |
|------------------|---------|
| Miejsc: | 550 |
| Cargo (t): | 55 |
| Pilotów: | 2 |
| Personel: | 6 |
| Szybkość (km/h): | 911 |
| Zasięg (km): | 10 370 |
| Zbiorniki (l): | 171 170 |
| Spalanie (l/h): | 8 290 |

Grumman Engineering

Corp. Gulfstream II

| Miejsc: | 15 |
|------------------|--------|
| Cargo (t): | 1 |
| Pilotów: | 2 |
| Personel: | 1 |
| Szybkość (km/h): | 950 |
| Zasięg (km): | 6 000 |
| Zbiorniki (l): | 12 000 |
| Spalanie (l/h): | 1 800 |

De Havilland Canada DHC 8 Dash 8

| Miejsc: | 40 |
|------------------|-------|
| Cargo (t): | 4 |
| Pilotów: | 2 |
| Personel: | 1 |
| Szybkość (km/h): | 555 |
| Zasięg (km): | 2 150 |
| Zbiorniki (l): | 7 000 |
| Spalanie (l/h): | 1 800 |
| | |

Iljuszyn Soviet Union II 62

| . 198 |
|-------|
| 19 |
| 3 |
| 3 |
| . 880 |
| 9 200 |
| |

Dodatek

| Zbiorniki | (I): | 110 | 000 |
|-----------|--------|------|-----|
| Spalanie | (l/h): | . 10 | 500 |

| Iljuszyn Soviet Union | II 86 |
|-----------------------|--------|
| Miejsc: | 380 |
| Cargo (t): | 38 |
| Pilotów: | 2 |
| Personel: | 5 |
| Szybkość (km/h): | 950 |
| Zasięg (km): | 4 950 |
| Zbiorniki (I): | 53 000 |
| Spalanie (l/h): | 9 800 |

Lockheed L-1101 Tristar 500

| Miejsc: | | 300 |
|------------------|----|------|
| Cargo (t): | | . 30 |
| Pilotów: | | 3 |
| Personel: | | 4 |
| Szybkość (km/h): | | 800 |
| Zasięg (km): | 7 | 000 |
| Zbiorniki (I): | 80 | 000 |
| Spalanie (l/h): | 9 | 100 |

Lockheed C5A

Galaxy

| Miejsc: | 345 |
|------------------|--------|
| Cargo (t): | 34 |
| Pilotów: | |
| Personel: | 5 |
| Szybkość (km/h): | 919 |
| Zasięg (km): | 6 000 |
| Zbiorniki (I): | 9 000 |
| Spalanie (l/h): | 14 000 |
| | |

McDonnell Douglas DC 8 Super 70

| . 259 |
|-------|
| 25 |
| 3 |
| 5 |
| . 932 |
| 2 600 |
| 5 000 |
| 4 000 |
| |

| McDonnell Douglas | DC 10 |
|-------------------|---------|
| Miejsc: | 380 |
| Cargo (t): | 38 |
| Pilotów: | |
| Personel: | 5 |
| Szybkość (km/h): | 965 |
| Zasięg (km): | 9 252 |
| Zbiorniki (l): | 138 730 |
| Spalanie (l/h): | 9 376 |

McDonnell Douglas MD 81

| Miejsc: | 172 |
|------------------|--------|
| Cargo (t): | 17 |
| Pilotów: | 2 |
| Personel: | 2 |
| Szybkość (km/h): | 950 |
| Zasięg (km): | 2 900 |
| Zbiorniki (l): | 10 000 |
| Spalanie (l/h): | |
| | |

NxT LvL Engineering

Space Voyager 2000

| Miejsc: | |
|------------------|---------|
| Cargo (t): | |
| Pilotów: | 4 |
| Personel: | 4 |
| Szybkość (km/h): | 5 000 |
| Zasięg (km): | 15 000 |
| Zbiorniki (I): | 370 000 |
| Spalanie (l/h): | 125 000 |
| | |

Tupolev Tu 154 B Miejsc: 180 Cargo (t): 18 Pilotów: 2 Personel: 3 Szybkość (km/h): 900 Zasięg (km): 3 000 Zbiorniki (l): 32 500 Spalanie (l/h): 9 600